

NOMBRE Y FECHAS DEL TORNEO								
TORNEO	NOMBRE DEL TORNEO			CIUDAD		GRADO		
	TORNEO ESTATAL COAHUILA 2026			SALITLLO		ESTATAL		
FECHAS	PRIMER DIA DEL TORNEO			ULTIMO DIA DEL TORNEO				
	26 DE ENERO DEL 2026			1 DE FEBRERO DEL 2026				
INSCRIPCIONES Y CANCELACIONES								
CIERRE INSCRIPCIONES	CIERRE DE INSCRIPCIONES (FECHA)			HORA DE CIERRE	CIERRE DE CANCELACIONES (FECHA)			
	19 DE ENERO DEL 2026			16:00	19 DE ENERO DEL 2026			
INSCRIPCIONES Y CANCELACIONES	ASOCIACION	Nº DE CUENTA / A NOMBRE DE :			BANCO	COSTO INSCRIPCION		
	ASOCIACION DE TENIS DEL ESTADO DE COAHUILA	BANBAJIO CUENTA :45983202 CLABE : 030078900042487770				\$875.00		
O POR MENSAJE A:	CLAVE, TEL. CIUDAD	CODIGO DE AREA	NUMERO TELEFONICO	NUMERO DE FAX				
				NO				
O EMAIL A:	DIRECCION EMAIL 1:			DIRECCION EMAIL 2:				
	atec.finanzas@gmail.com			asociaciondeteniscoahuila@gmail.com				
Condiciones	INSCRIPCIONES EN EL PORTAL DE LA FMT:			mx.tenisfmt.com				
Notas importantes	Favor de llevar a cabo sus inscripciones por medio del portal FMT.							
	El pago de la inscripcion y el envio de la ficha de deposito debe hacerse obligatoriamente antes del cierre. De lo contrario jugador que no haga este trámite quedara fuera del sorteo. Y enviarlo al correo de atec.finanzas@gmail.com y asociaciondeteniscoahuila@gmail.com							
	ACEPTACIÓN DEL REGLAMENTO NACIONAL CNIJ 2025: AL MOMENTO DE INSCRIBIRSE EL JUGADOR ACEPTA Y SE APEGA A LAS NORMAS Y LINEAMIENTOS DEL REGLAMENTO, COMO PUEDE SER TEMAS ANTIDOPING, SESIÓN DE DERECHOS DE PRENSA A LA FMT Y PENALIZACIÓN POR FALTAS							
	EN BASE AL REGLAMENTO NACIONAL CNIJ 2025: PARA SIEMBRAZ DEL DRAW DEL PRESENTE TORNEO, SE APLICARÁ EL RANKING PUBLICADO POR LA FMT.							
PUBLICACION DE LISTAS								
LISTA ACEPTACIONES	Fecha	Hora	CHECAR EN FMT	CHECAR EN WEB O FACE DEL TORNEO				
	20 DE ENERO DEL 2026	16:00	mx.tenisfmt.com					
PUBLICACION DE DRAWS								
DRAWS	Fecha	Hora	CHECAR EN FMT	CHECAR EN WEB O FACE DEL TORNEO				
	21 DE ENERO DEL 2026	18:00	mx.tenisfmt.com	mx.tenisfmt.com				
CATEGORIAS A JUGAR								
RAMAS	SI/NO	SINGLES	CLUB	CONSOLACION S/N	DOBLES S/N	CALIFICACION S/N	SUPERFICIE	
VARONIL	- 10	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 12	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 14	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 16	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 18	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
FEMENIL	- 10	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 12	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 14	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
	- 16	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA
- 18	SI	SI	CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO	NO	SI	NO	DURA	
INICIO, ELABORACION DRAWS Y SISTEMA COMPETENCIA								
SINGLES	DIA INICIO		DIA FINAL					
	26 DE ENERO DEL 2026		1 DE FEBRERO DEL 2026					
DOBLES	DIA INICIO		DIA FINAL		NOTA IMPORTANTE DOBLES			
	28 DE ENERO DEL 2026		1 DE FEBRERO DEL 2026		LA INSCRIPCION A DOBLES ES POR MEDIO DE LA PLATAFORMA			
PARA MAS DETALLES CONSULTAR EL REGLAMENTO DEL CIRCUITO NACIONAL INF-JUV FMT- 2024								
CLUB SEDE								
CLUB SEDE	NOMBRE DEL CLUB CLUB CAMPESTRE DE SALITLLO			NOMBRE DEL ARBITRO GENERAL CLUB MARIO DE LEON				
DIRECCION	DIRECCION Ricardo Lopez Zartuche No. 8650, Los Cárdenas, 25000							
SUPERFICIE, PELOTAS		TIPO DE SUPERFICIE DURA		NUMERO DE CANCHAS 11	MARCA DE PELOTAS HEAD			
TELEFONO, EMAIL:	CODIGO DE AREA 52	NUMERO		DIRECCION EMAIL: asociaciondeteniscoahuila@gmail.com				
TELEFONO ALTERNATIVO	8448805528	8448094534		INFORMACION DEL TORNEO EN WEB-SITE O FACEBOOK www.fmt.org.mx				
WEB-SITE								
PREMIOS	TODOS LOS CAMPEONES Y FINALISTAS RECIBIRAN							
SINGLES Y DOBLE	TROFEOS A CAMPEÓN Y FINALISTA DE SINGLES Y MEDALLAS A DOBLES							
ARBITRO GENERAL								
REFEREE	NOMBRE DEL REFEREE			ESTADO	FMT CERTIFICACION			
	MARIO DE LEON			COAHUILA				
TELEFONO MOVIL/EMAIL	CIUDAD	CODIGO DE AREA	NUMERO	DIRECCION DE EMAIL				
	SALITLLO	25250	844 182 3727	asociaciondeteniscoahuila@gmail.com				
INFORMACION ADICIONAL								
Pelota								
Categorías de 12, 14, 16 Y 18 años:	Pelota HEAD							
Categorías de 10 años:	Punto VERDE							