

HEAD

NOMBRE Y FECHAS DEL TORNEO							
TORNEO	NOMBRE DEL TORNEO 2o. TORNEO NACIONAL GRADO 4 QUERETARO 2026		CIUDAD QUERÉTARO, QRO.	GRADO GRADO 4			
FECHAS	PRIMER DIA DEL TORNEO 05 DE AGOSTO		ULTIMO DIA DEL TORNEO 09 DE AGOSTO				
INSCRIPCIONES Y CANCELACIONES							
CIERRE INSCRIPCIONES	CIERRE DE INSCRIPCIONES (FECHA) VIERNES 31 DE JULIO		HORA DE CIERRE 14:00 HRS.	CIERRE DE CANCELACIONES (FECHA) VIERNES 31 DE JULIO 14:00 HRS.			
INSCRIPCIONES Y CANCELACIONES	ASOCIACIÓN	N° DE CUENTA / A NOMBRE DE		COSTO INSCRIPCION			
	Asociación Queretana de Tenistas	El pago de las inscripciones a este evento, deberá realizarse únicamente a través del portal. Ya no es por depósito bancario		\$846.00			
TELÉFONO	CLAVE, TEL. CIUDAD 442	CODIGO DE AREA 442	NUMERO TELEFONICO 2251170	NUMERO DE FAX			
E-MAIL A:	DIRECCION EMAIL inscripcionesaqt@gmail.com		WEB-SITE mx.tenisfmt.com				
CONDICIONES	En base al reglamento infantil juvenil se respetara el punto 5 Eligibilidad del jugador incisos C, D y E. Favor de llevar a cabo sus inscripciones por medio del portal FMT https://tenisfmt.com						
	El pago de las inscripciones a este evento debe hacerse obligatoriamente antes del cierre del torneo y deberá realizarse únicamente a través del portal. Nota importante: Les informamos que no se aceptarán pagos por ficha de depósito ni transferencias. El pago debe realizarse únicamente a través del portal de la FMT, por medio de Mercado Pago. Pueden pagar con tarjeta de crédito o débito.						
	Aceptación del reglamento nacional CNIJ 2026: al momento de inscribirse el jugador acepta y se apeg a las normas y lineamientos del reglamento, como puede ser temas antidoping, sesión de derechos de prensa a la FMT y penalización por faltas.						
	En base al reglamento nacional CNIJ 2026, para siembras del draw del presente torneo, se aplicará el ranking publicado por la FMT.						
PUBLICACION DE LISTAS Y SORTEO							
LISTA ACEPTACIONES	Fecha VIERNES 31 DE JULIO	Hora 18:00 HRS.	CHECAR EN FMT https://mx.tenisfmt.com/youth/tournament	CHECAR EN WEB DEL TORNEO			
PUBLICACION DE DRAWS							
DRAWS	Fecha LUNES 03 DE AGOSTO	Hora 18:00 HRS.	CHECAR EN FMT https://mx.tenisfmt.com/youth/tournament	CHECAR WEB DEL TORNEO			
CATEGORIAS A JUGAR							
RAMAS	S/NO	SINGLES	CLUB	CONSOLACION S/N	DOBLES S/N	CALIFICACION S/N	
VARONIL	- 10	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
	- 12	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
	- 14	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
	- 16-18	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
FEMENIL	- 10	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
	- 12	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
	- 14	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
	- 16-18	SI	SI	CENTRO ESTATAL	NO	SI	NO
INICIO, ELABORACION DRAWS Y SISTEMA COMPETENCIA							
SINGLES	DIA INICIO MIÉRCOLES 05 DE AGOSTO	DIA FINAL DOMINGO 09 DE AGOSTO	LAS CATEGORIAS QUE TENGAN MENOS DE 8 JUGADORES SE JUGARÁN A ROUND ROBIN				
DOBLES	DIA INICIO JUEVES 06 DE AGOSTO	DIA FINAL DOMINGO 09 DE AGOSTO	LA INSCRIPCION SON POR MEDIO DEL PORTAL, UNA VEZ QUE CIERRA PARA EL SINGLES, SE VUELVE A HABILITAR EL LUNES 3 A LAS 18:00 HRS				
CIERRA MIERCOLES 05 A LAS 18:00 HRS							
PARA MAS DETALLES CONSULTAR EL REGLAMENTO DEL CIRCUITO NACIONAL INF-JUV FMT-CONADE 2026							
CLUB SEDE							
CLUB	Nombre del Club CENTRO ESTATAL DE TENIS						
Club	Arbitro Sede PROF. ROGOBERTO CHOLULA						
Dirección	AV. PASEO DE LA CONSTITUCION S/N INTERIOR PARQUE QUERETARO 2000 (A UN COSTADO DEL CAMPO DE BEISBOL)						
Superficie, Pelotas	Tipo de superficie DURA		Numero de Canchas 6	Marca de Pelotas HEAD			
Teléfono, Email	Código del Área 442	Numero 2130301	Dirección de Email				
Web-site	Información del torneo en web-site: ☐ Lista de aceptación ☐ Draws ☐ Orden de juego						

PREMIOS		TODOS LOS CAMPEONES Y FINALISTAS RECIBIRAN	
SINGLES	TROFEOS A CAMPEON Y FINALISTA DE CUADRO PRINCIPAL		
DOBLES	MEDALLAS A CAMPEONES Y FINALISTAS DE CUADRO PRINCIPAL		
ARBITRO GENERAL			
REFEREE	NOMBRE DEL REFEREE POR CONFIRMAR		ESTADO
TELEFONO MOVIL/EMAIL	CIUDAD	CODIGO DE AREA	DIRECCION DE EMAIL
INFORMACION ADICIONAL			
Pelota Categorías de 12, 14, 16 y 18 años: Pelota con presión Categoría de 10 años: Punto VERDE con presión			