

REGULAMENTO DO RANKING DE TÊNIS DA SOGIPA 2024



Este regulamento abrange as categorias do Ranking Numérico 2024, listadas abaixo:

- a) Simples Masculino
- b) Simples Feminino
- c) Duplas Femininas
- d) Duplas Mistas
- e) Duplas Masculinas
- f) Simples Masculino Seniors (55 anos ou mais)

1. GRUPOS E PARTICIPANTES

1.1) Os jogadores devem ser sócios da SOGIPA e ter 15 anos completos até 31/12/2024.

1.2) A categoria simples masculino é dividida em grupos. A quantidade de grupos é definida a partir do número de inscritos, porém o mais provável é que sejam 6 grupos, assim como em 2023, ou 7. As demais categorias possuem grupo único. Todos de um grupo jogam entre si durante o ano.

1.3) Os participantes devem ser cadastrados no site www.tenisintegrado.com.br.

1.4) A taxa de inscrição é de R\$95,00, independente da quantidade de categorias inscritas, e deve ser feita até dia 29/02 às 17:00 entrando em contato com o departamento de tênis. O valor é acrescido na próxima mensalidade do clube.

2. CRONOGRAMA DOS JOGOS

2.1) Os jogos deverão ser realizados até a data final dos quatro períodos definidos no sistema:

1º Período – de 20/03/2024 a 23/05/2024.

2º Período – de 20/03/2024 a 25/07/2024.

3º Período – de 20/03/2024 a 26/09/2024.

4º Período – de 20/03/2024 a 22/11/2024.

Todos os períodos iniciam em 20/03 para facilitar eventuais antecipações. Os jogos, definidos e publicados na página do torneio no site www.tenisintegrado.com.br, devem ser realizados até a data final de cada um dos períodos.



3. MARCAÇÃO DOS JOGOS

3.1) JOGADOR CHAMADOR INICIAL - No Ranking existe a figura do **chamador inicial**, que é o responsável por sugerir datas e horários para o jogo na primeira metade do período do jogo. Este estará definido no sistema com a palavra “chamador” ao lado do nome do tenista na programação dos jogos. Opcionalmente o jogador não-chamador também poderá entrar em contato com o chamador, mas isso não é de sua responsabilidade.

3.2) INVERSÃO DO JOGADOR CHAMADOR – Caso o jogo não tenha ocorrido até a metade do período, o jogador chamador perde essa condição e o adversário a ganha.

3.3) REGRAS DE SUGESTÕES DE DATAS E HORÁRIOS DO JOGO - O jogador deve sugerir datas e horários durante o período em que está na posição de chamador de forma a cumprir todos os seguintes requisitos. Caso algum deles não seja satisfeito, o jogador fica sob risco de perder a partida por WO.

1. 5 datas distintas devem ser sugeridas no mínimo.
2. 2 datas distintas devem ser sugeridas em finais de semana ou feriados, em qualquer horário.
3. 2 datas distintas devem ser sugeridas em dias úteis em horário a partir das 19:00, sendo que ambas as datas não podem ser do mesmo dia da semana, por exemplo, duas segundas-feiras, duas terças-feiras, etc.
4. A diferença entre a primeira e a última data sugerida deve ser maior ou igual a 15 dias.
5. A data só será contabilizada se a sugestão for enviada para o adversário com uma antecedência superior a 24 horas do horário sugerido, por algum meio de comunicação em que fique registrada.
6. Datas sugeridas enquanto o jogador não estiver em posição de chamador não serão contabilizadas.

3.4) REGRAS DE WO QUANDO O JOGO NÃO ACONTECE - No final do período, se o jogo não tiver acontecido, o resultado será contabilizado conforme um dos seguintes casos:

1. Um dos jogadores sugeriu as datas conforme as regras e o outro não, então quem sugeriu conforme as regras ganha por WO.
2. Os dois jogadores cumpriram ou os dois jogadores não cumpriram as regras de sugestão de datas, então o jogo é computado como WO duplo.

3.5) WO POR NÃO COMPARECIMENTO - Se o jogo for marcado em comum acordo entre os jogadores e um deles não comparecer, então quem não compareceu perde por WO. A tolerância de tempo é igual ao de uso das quadras da Sogipa ou, se o jogo estiver marcado para outro local, 15 minutos.



3.6) WO POR CONTATO FALHO - Quando um jogador não conseguir contatar o adversário, este deve comunicar por escrito o mais rápido possível ao Departamento de Tênis. Se este não conseguir igualmente localizar o adversário, será dado WO contra o jogador não encontrado. É extremamente importante que os participantes avisem o departamento com antecedência em caso de dificuldade para marcar um jogo, para que se tenha tempo de resolver a situação dentro do período, portanto entre em contato com seus adversários no início do período.

3.7) RESULTADO NÃO INFORMADO - Para resultado não informado até a data limite da partida, por qualquer motivo e sem justificativas dos jogadores, será dado WO duplo.

3.8) AUSÊNCIAS E ANTECIPAÇÕES - Havendo necessidade de um jogador se ausentar (tratamento médico, trabalho, férias, etc.), o mesmo poderá antecipar as rodadas seguintes do período que estiver ausente, o que deverá ser combinado de comum acordo com os adversários.

3.9) PRORROGAÇÕES - Não poderá haver por parte dos jogadores prorrogação de datas e prazos das rodadas sob quaisquer motivos (mau tempo, torneios no clube, etc.). Apenas a Comissão do Ranking possui prerrogativa para postergar a data limite de qualquer período.

4. IMPEDIMENTO DE JOGAR - ATESTADO MÉDICO

4.1) ENFERMIDADE - Caso um jogador adoça ou sofra contusão que o impeça de jogar dentro do período, é seu dever encaminhar antes de encerrar o referido período, um atestado médico original que explique sua impossibilidade de jogar, a partir de que data e por quanto tempo. Esta atitude impedirá que ele tenha WO automaticamente registrado contra si.

4.2) ATESTADO MÉDICO - No caso de um jogador apresentar atestado médico que iguale ou exceda o prazo limite para a realização de alguma(s) partida(s), haverá a prorrogação automática destes jogos para o período seguinte. Este jogador temporariamente afastado converte-se em chamador inicial de todos os seus jogos de períodos abrangidos parcial ou totalmente pelo atestado médico. É vedada uma segunda prorrogação dos mesmos jogos, ainda que o atestado persista, portanto neste caso, no segundo período deverão ser registrados os WOs contra o afastado por lesão nos jogos adiados do período anterior e não jogados no seguinte.

4.3) EFEITOS DOS ATESTADOS - O atestado serve para prorrogar jogos, possibilitando que sejam disputados no período seguinte e, em caso de impossibilidade de retorno, evitar a eventual suspensão do jogador do Ranking do ano seguinte. Deve ser observado que algumas situações, mesmo com atestado médico, provocam eliminação do participante. Vide item DESISTÊNCIA, ELIMINAÇÃO E SUSPENSÃO mais adiante.



5. CUSTO DOS JOGOS, MARCAÇÃO DE QUADRAS E BOLINHAS

5.1) Os jogadores de uma partida devem dividir os custos de iluminação e/ou locação da quadra. O chamador é o responsável pela marcação da quadra para a disputa e pelo fornecimento das bolas de tênis do jogo (novas ou usadas). O adversário poderá recusar o uso das bolas de tênis apresentadas pelo chamador apenas quando elas forem usadas e ele (não-chamador) tiver bolas novas para colocar para o jogo, as quais neste caso serão as utilizadas.

6. QUADRAS E HORÁRIOS

6.1) LOCAL E HORÁRIOS - Os jogos podem ser disputados em qualquer dia da semana sempre em comum acordo, mas ninguém estará obrigado a jogar em horário comercial (das 07h às 19h). O padrão é serem usadas as quadras da Sogipa, mas os jogos podem ser disputados em quadras de outros locais e em qualquer tipo de piso, desde que haja comum acordo.

7. REGRAS DOS JOGOS

7.1) CONTAGEM DOS PONTOS - Todos os jogos do ranking serão realizados em melhor de três sets com *tiebreak* até 7 pontos nos dois primeiros, nos casos de empate em 6 games. Quando houver empate em 1 set a 1, o 3º set será um *super tiebreak* até 10 pontos. Todos os games utilizarão o "noad".

7.2) DESISTÊNCIA - Em caso de desistência de algum atleta, em meio a algum jogo, o mesmo perde o jogo. O set da desistência é vencido pelo adversário, mantendo-se os pontos/games jogados até o momento. Assim, caso um jogador esteja vencendo por 1 set a 0 e desista, o jogo será vencido por 2 sets a 1 pelo adversário. Caso a desistência se dê no primeiro set, o jogo será vencido por 2 sets a 0 pelo adversário. O número de games do jogador que desiste se mantém, elevando-se o número de games do adversário para 6 ou 7.

7.3) INTERRUPÇÕES - Um jogo porventura interrompido por chuva, término de horário sem outra quadra disponível no horário seguinte ou qualquer outro incidente alheio aos jogadores, deve ser reiniciado em nova data de comum acordo, dentro do prazo limite da rodada e do ponto onde foi interrompido. Caso não reinicie dentro do prazo limite, será considerado como partida não realizada.

7.4) DESAVENÇAS - Os atletas que tiverem desavenças ou desacordo durante o jogo ou fora dele, deverão relatar o ocorrido ao Departamento de Tênis dentro do prazo limite de cada rodada para apreciação da Comissão do Ranking e, caso isso não ocorra, a partida será considerada como não realizada.



8. MARCAÇÃO DE RESULTADOS E WO

8.1) MARCAÇÃO NO WEBSITE . Não é permitida a marcação de resultados por telefone ou por recado aos funcionários do clube e os mesmos não poderão ser responsabilizados se porventura algum resultado não for implantado, nem poderão ser citados como testemunhas para qualquer conflito entre os adversários. É importante que os resultados sejam implantados corretamente, pois qualquer incorreção de dados e números poderá influenciar na classificação final, no ascenso e no descenso.

8.2) WO - Os resultados numéricos dos jogos por WO em games são:

a) Derrota: 0 x 6 – 0 x 6

b) Vitória: 6 x 0 – 6 x 0

c) WO Duplo: 0 x 0 – 0 x 0

9. DESISTÊNCIA, ELIMINAÇÃO E SUSPENSÃO

9.1) DESISTÊNCIA – O participante que desejar desistir da disputa do Ranking deverá, obrigatoriamente, formalizá-la através da comprovação via atestado médico ao e-mail tenis@sogipa.com.br. A retirada do Ranking de um jogador é irreversível depois de solicitada por escrito pelo mesmo e a taxa de inscrição não é reembolsável. Aquele que desistir de participar do Ranking terá seus jogos não realizados computados como WO para o adversário.

9.2) “RESULTADOS FRAUDULENTOS” - Ficando comprovado que um participante tenha marcado resultado diferente de WO para um jogo não realizado por qualquer motivo, o infrator será eliminado do ranking e, de acordo com decisão da Comissão do Ranking, suspenso para o ano seguinte. Caso comprove-se que um jogo tenha resultado combinado, ambos jogadores serão eliminados do ranking e suspensos para o ano seguinte.

10. CLASSIFICAÇÃO

10.1) PONTUAÇÃO - A pontuação de cada jogo se dará da seguinte forma:

- Aquele que ganhar seu jogo acumulará 3 pontos,
- Aquele que perder seu jogo no Match TieBreak acumulará 1 ponto,
- Aquele que perder seu jogo em dois sets a zero receberá zero pontos.

Durante o andamento do torneio, os resultados parciais estarão disponíveis no website.

10.2) CRITÉRIOS DE DESEMPATE – São, pela ordem: 1- confronto direto (somente entre dois jogadores); 2- maior saldo de sets; 3- maior saldo de games; 4- maior número de games vencidos. Caso nenhum dos critérios tenha conseguido desempatar, será feito um jogo extra de desempate, com local, data e hora previamente informados aos participantes do grupo. Vale ressaltar que os critérios de 2 a 4 são calculados a partir de todos os jogos e não apenas daqueles entre os empatados.



11. RESULTADOS FINAIS, ASCENSO E DESCENSO

11.1) CLASSIFICAÇÃO FINAL - Após o final do último período da disputa estará disponível no website a classificação final de cada grupo do ranking (esta classificação valerá para a definição do Ranking do ano seguinte), considerando-se ascenso e descenso. Os campeões, vice-campeões e terceiros colocados de cada grupo receberão troféus comemorativos.

11.2) CONTESTAÇÕES - Os participantes terão 3 dias corridos após a divulgação dos resultados finais no website para contestar por e-mail para o endereço tenis@sogipa.com.br a algum item em desacordo.

11.3) ASCENSO - Os primeiros três colocados nos seus grupos terão acesso ao grupo imediatamente superior no ano seguinte.

11.4) DESCENSO - O número de descensos depende do número de participantes que finalizarem o ranking, da seguinte forma:

- 1) Ranking finalizado com nove participantes ou mais: os três últimos colocados na classificação final terão seus descensos para o grupo imediatamente inferior.
- 2) Ranking finalizado com oito participantes: os dois últimos colocados na classificação final terão seus descensos para o grupo imediatamente inferior.
- 3) Ranking finalizado com seis ou sete participantes: o último colocado na classificação final terá seu descenso para o grupo imediatamente inferior.
- 4) Ranking finalizado com cinco participantes ou menos: não haverá descensos.

12. QUESTÕES DISCIPLINARES

12.1) EXCLUSÃO DE PARTICIPANTE - Em caso de repetidas reclamações formalizadas de falta de esportividade ou boa conduta contra algum jogador, o Departamento de Tênis se reserva o direito de analisar as queixas e, se for o caso, excluir o atleta do Ranking em andamento e/ou aplicar suspensão de sua participação no ano seguinte.

Estamos à disposição para esclarecimento de dúvidas.

Formas de contato com o departamento de tênis:

- Email: tenis@sogipa.com.br

- WhatsApp: 51 99862-7850

Bom Senso e Espírito Esportivo é sempre a melhor solução.

Departamento de Tênis Sogipa