



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

REGULAMENTO DO CIRCUITO ESTADUAL TENNIS KIDS CATEGORIAS 8, 9, 10 e 11 ANOS

1. DAS COMPETIÇÕES

Para fortalecer e proporcionar novas oportunidades aos tenistas do Tennis Kids em 2026 a Federação Catarinense de Tênis organizará 4 etapas nas categorias 8, 9, 10 e 11 anos. Essas etapas farão parte do Circuito de Tennis Kids.

2. DA ELIGIBILIDADE DO JOGADOR

Para participar de competições Tennis Kids o tenista deverá ser registrado no tênis integrado. Não existe cobrança de taxas de anuidade para estas idades quando disputadas apenas no Circuito Tennis Kids FCT.

3. DAS PROVAS

As provas que serão realizadas no Circuito Estadual Tennis Kids são:

a) Categoria 8 anos masculino e feminino – Bola laranja

Categoria até 8 anos (para tenistas com idade entre 6 e 8 anos). Tenistas que completarem 9 anos em 2026 não poderão participar desta prova;

b) Categoria 9 anos masculino e feminino – Bola laranja

Categoria até 9 anos (para tenistas com idade entre 6 e 9 anos). Tenistas que completarem 10 anos em 2026 não poderão participar desta prova;

c) Categoria 10 anos masculino e feminino - Bola verde

Categoria até 10 anos (para tenistas que completam 10 anos em 2026). Tenistas que completarem 11 anos em 2026 não poderão participar desta prova;

d) Categoria 11 anos masculino e feminino – Bola amarela

Categoria até 11 anos (para tenistas que completam 11 anos de idade em 2026). Tenistas que completarem 12 anos em 2026 não poderão participar desta prova. Provas com menos de 4 inscritos não serão realizadas.

e) Quando houver 3 inscritos ou menos serão consultados (através de seu e-mail de cadastro) sobre a transferência para a categoria acima.

f) Quando nas categorias 11 anos houver apenas três inscritos ou menos será automaticamente cancelada, pois neste Circuito não possui categorias superiores.

g) Quando nas categorias 8 anos houver apenas dois inscritos ou menos estes serão consultados (através de seu e-mail de cadastro) sobre a transferência para a categoria 9 anos.

h) Quando nas categorias 9 anos houver apenas dois inscritos ou menos os mesmos serão consultados (através de seu e-mail de cadastro) sobre a transferência para a categoria 10 anos.

i) Quando nas categorias 10 anos houver apenas dois inscritos ou menos os mesmos serão consultados (através de seu e-mail de cadastro) sobre a transferência para a categoria 11 anos.



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

Não será permitido ao **atleta subir de categoria**, exemplo: Caso a categoria 9 anos não ocorra por falta de quórum este atleta será consultado para entrada na categoria 10 anos, caso está também não ocorra sua inscrição será automaticamente cancelada, não podendo o mesmo subir para a categoria 11 anos e assim para as demais categorias;

j) Caso um atleta queira disputar a categoria acima da sua, deverá solicitar ao Departamento Técnico - tecnico@fct.org.br (dentro do prazo de inscrições) a realocação de categoria, para isso ele deverá ter alcançado a semifinal de um torneio do Circuito Kids Estadual do ano vigente.

Os tenistas poderão retornar à categoria abaixo (inclusive a sua de origem) a qualquer momento, o Departamento Técnico da FCT tem autonomia para deferir ou não os pedidos de realocação.

Observação: Categoria Tennis Kids não contará pontos no Ranking. Permitido jogar somente uma categoria no Circuito.

1. DO CADASTRO

Para participar, os tenistas kids deverão ter registro no tenisintegrado. Aquele que ainda não obtem o cadastro, deverá fazê-lo conforme passo a passo abaixo:

PARA FAZER O REGISTRO na FCT (**PRIMEIRA PARTE DO CADASTRO**)

Se ainda não tiver cadastro, favor entrar no site: www.tenisintegrado.com.br , no canto superior direito clique em **cadastre-se**, logo clique em **Cadastre-se ao Tênis Brasileiro** preenchendo os campos que solicita seguindo os passos até o final. Por último clique em **Aceito esta Política de Privacidade**.

2. DAS INSCRIÇÕES

As inscrições deverão ser feitas através do tenisintegrado.com.br, após efetivação do cadastro, conforme prazo de inscrição divulgados no site.

Somente serão aceitas inscrições através do boleto bancário ou chave pix gerado pelo sistema, no site www.tenisintegrado.com.br/torneio. Boleto gerado não é inscrição confirmada. O pagamento do boleto ou chave pix feito dentro do prazo efetiva a inscrição.

A data e o horário limites para a realização das inscrições será às 18h (horário de Brasília). Após este horário o período para as inscrições estará encerrado.

3. DO CANCELAMENTO DAS INSCRIÇÕES

O prazo para cancelamento da inscrição será de um dia após o encerramento das inscrições. Após este prazo não será mais aceito, pois estará em processo de finalização das chaves e divulgação. Com relação às duplas, o tenista poderá cancelar sua inscrição até o sorteio da chave de sua categoria.



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

4. DA TAXA DE INSCRIÇÃO

O valor das inscrições será de R\$ 150,00 em todas as categorias. O pagamento das inscrições será feito através de boleto bancário e/ou chave pix. O pagamento do boleto feito dentro do prazo efetiva a inscrição.

5. DA COMPOSIÇÃO DO CHAVEAMENTO E FORMATO DE DISPUTA

O chaveamento será composto por todos os jogadores que fizeram as inscrições dentro do prazo estipulado e divulgado no tenisintegrado.com.br de acordo com os procedimentos estabelecidos pela FCT e de acordo com sua idade.

Serão chaves limitadas em 32 tenistas inscritos por categoria e serão sorteados aleatoriamente, uma vez que não existirá ranking para essas categorias.

As chaves e grupos serão montados de acordo com a quantidade de inscritos:

- 4 inscritos: todos contra todos
- 5 inscritos: todos contra todos
- 6 inscritos: 2 grupos de 3 inscritos
- 7 inscritos: 2 grupos (1 grupo de 3 inscritos e 1 grupo de 4 inscrito)
- 8 inscritos: 2 grupos de 4 inscritos
- 9 inscritos ou acima: CHAVE ELIMINATÓRIA

As provas com menos de oito inscritos serão disputadas em formato “Round Robin” classificando-se o primeiro de cada grupo para a fase final.

Provas com 3 ou menos tenistas inscritos não serão realizados.

DAS PROVAS DE DUPLAS

Para as provas de duplas de todas as categorias, a chave deverá possuir um mínimo quatro duplas, não havendo provas disputadas pelo sistema “Round Robin”. As provas com menos de quatro duplas inscritas não serão realizadas. A definição do tipo de chave e do formato de disputa será de responsabilidade do Departamento Técnico da FCT. Chaves de Duplas Mistas: Só poderão ser realizadas nos eventos organizados e promovidos pela FCT.

6. DO TAMANHO DE QUADRA, ALTURA DA REDE E BOLA UTILIZADA

As categorias 8 e 9 anos serão jogadas em uma quadra de tamanho 18m x 6.5m, com a rede na altura de 80 cm e com a bola laranja (50% mais lenta). A categoria 10 anos será jogada em uma quadra de tamanho oficial, com a rede na altura de 91 cm e com a bola verde (25% mais lenta). A categoria 11 anos (quando realizada) será jogada em uma quadra de tamanho oficial, com a rede na altura de 91 cm e com a bola amarela (normal).



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

7. DO FORMATO DE DISPUTA

Categorias 8, 9 e 10 anos:

Melhor de dois sets curtos iniciando em 2 a 2 até 6 games, se houver empate 5 a 5 vai a 7 games, se empatar em 6 a 6 vai um tie break até sete pontos com diferença mínima de 2 (dois) pontos. Em caso de empate entre os sets será jogado um Match Tie-break até 10 pontos com diferença mínima de 2 (dois) pontos.

Categoria 11 anos (quando realizada):

As provas 11 anos como parte do Circuito Tennis Kids devem ser realizadas na quadra normal e com bolas amarelas (normal) serão realizadas em melhor de 2 sets de 6 games, se houver empate 5 a 5 vai a 7 games, se empatar em 6 a 6 vai um tie break até sete pontos com diferença mínima de 2 (dois) pontos.

Em caso de empate o confronto será definido em um Match Tie-Break até 10 pontos com diferença mínima de 2 (dois) pontos. Todos os games serão disputados no sistema NO-AD (Sem Vantagem).

SISTEMA DE DISPUTA - FASE DE GRUPOS (masculino e feminino)

Quando for chaveamento de grupos (round-robin) em todas as categorias KIDS masculinas e femininas (8, 9, 10 e 11 anos) o sistema de disputa será em dois sets curtos iniciando do 2 a 2 até 6 games (sem vantagem), e o terceiro set será disputado match Tie-break (até 10 pontos com diferença de 2 pontos).

SISTEMA DE DISPUTA - DUPLAS (masculino e feminino)

As categorias de duplas que atingirem o número mínimo de 4 duplas exigido terão o chaveamento definido em sistema eliminatório, com as partidas disputadas em set único no formato profissional (até 08 (oito) games (sem vantagem) onde deve-se vencer a partida com uma diferença de 02 (dois) games de vantagem. Havendo empate em 07 (sete) games, termina-se em 09 (nove). Caso ocorra um novo empate em 08 (oito) games, deverá ser jogado um Tie-Break até 7 pontos).

Número Mínimo de Inscrições – Duplas

A realização das categorias **Duplas Masculinas e Duplas Femininas** está condicionada à inscrição mínima de **4 (quatro) duplas** por categoria.

Caso o número mínimo de inscritos não seja atingido, a respectiva categoria **não será realizada**, ficando a organização isenta de qualquer obrigação quanto à sua execução.

Nota: Não haverá pontuação para o ranking estadual para as categorias 8, 9, 10 e 11 anos.



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

9. DA ARBITRAGEM

A condução dos jogos ficará a cargo de um árbitro geral no local que terá autonomia para toda e qualquer decisão referente aos formatos de disputas, chaves de duplas etc. Este árbitro geral deverá ter uma equipe de árbitros auxiliares e equipe de staffs para auxiliá-lo na condução dos jogos, principalmente no que se refere à montagem das quadras e contagem dos pontos com os tenistas kids. A arbitragem poderá ser feita por profissionais da própria cidade.

10. DA PREMIAÇÃO

Nas categorias 8, 9, 10 e 11 anos serão entregues medalhas aos campeões, vice-campeões de cada prova de simples e medalhas para os campeões e vice-campeões de duplas).

11. DOS EQUIPAMENTOS

A FCT se responsabilizará de providenciar o material apropriado para cada categoria (bolas laranjas, verdes e amarelas, elásticos para as quadras).

12. DO DIRETOR DO TORNEIO

O Diretor do Torneio é o responsável pela organização e condução do torneio. Sua função é a de responder por todos os itens obrigatórios necessários ao bom andamento do torneio.

13. CONHECIMENTO DAS REGRAS E REGULAMENTOS

Todo tenista ao fazer sua inscrição no Circuito Estadual KIDS, declara ter total conhecimento das regras do esporte, deverá ter conhecimento na contagem dos pontos e posicionamento na quadra e automaticamente aceita e se submete a este regulamento e aos procedimentos oficiais da Federação Catarinense de Tênis.

14. DOS CASOS OMISSOS

Os casos omissos não previstos neste regulamento serão resolvidos pelo Árbitro Geral juntamente com o representante da FCT caso esteja presente ao evento ou em consulta ao Departamento Técnico.

15. ANEXOS

Os Anexos do presente Regulamento deverão ser cumpridos por todos os envolvidos nos torneios e circuitos previstos nesta norma, fazendo parte integrante deste Regulamento.

16. APROVAÇÕES

Regulamento APROVADO na Reunião do Conselho de Direção da FCT.

Germano Adolfo Buss
Presidente
Federação Catarinense de Tênis



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

ANEXO 1

CÓDIGO DE CONDUTA PARA TORNEIOS ESTADUAIS TENNIS KIDS EM 2026

OBJETIVO

O objetivo deste código é fazer com que os jogadores, bem como os acompanhantes, mantenham algumas normas de comportamento justas e razoáveis em todos os torneios estaduais Tennis Kids que disputar e/ou acompanhar.

RELÁTORIOS

Para manter um arquivo completo de todas as medidas tomadas conforme este código, o Árbitro Geral e o Comitê Organizador devem incluir em seus relatórios todos os detalhes das medidas tomadas ou recomendadas, conforme os títulos abaixo:

- Pontos de Penalização aplicados;
- Pontos de Suspensão recomendados;
- Desistências;
- Qualquer conduta antidesportiva.

TÉCNICOS, ACOMPANHANTES OU PARENTES DOS JOGADORES

Nenhum técnico, acompanhante ou parente do jogador pode, principalmente durante o torneio ou um evento no qual o jogador foi aceito para jogar, ter uma conduta de maneira que reflita desfavoravelmente à FCT, ao torneio, a qualquer jogador, aos árbitros ou ao jogo de tênis. Conduta abusiva, incluindo uma conduta direta a qualquer jogador, árbitros do torneio ou público em geral, deve ser considerado como violação a esta regra. As violações resultarão em (1) recusa de privilégios ou exclusão da pessoa do local do torneio ou de todos os torneios do circuito; ou (2) alguma outra sanção que o Comitê de Julgamento da FCT decidir aplicar.

OFENSAS DOS JOGADORES NO TORNEIO

A) Geral

Todos os jogadores devem se comportar de maneira disciplinarmente desportiva durante todas as partidas e em todos os momentos que estiver nos recintos do torneio. As disposições estipuladas a seguir são aplicáveis à conduta de todos os jogadores enquanto estiverem nos recintos do torneio.

B) Pontualidade

As partidas serão chamadas sem atraso, de acordo com a Programação dos Jogos, previamente divulgada. O Árbitro Geral deve colocar a Programação dos Jogos em um local visível, em uma área destinada aos jogadores. A Programação dos Jogos não pode ser alterada sem a aprovação do Árbitro Geral. As partidas serão chamadas de acordo com a "Programação dos Jogos" utilizando-se sistema de som (microfone). Todo jogador que não estiver preparado para jogar dentro de 15 (quinze) minutos após seu jogo ter sido chamado, será desclassificado, a menos que o Árbitro Geral, a seu único julgamento e depois de considerar todas as circunstâncias



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

cabíveis, decida não o desclassificar.

C) Roupa e Equipamento

Todos os jogadores deverão se vestir e se apresentar para jogar com roupas limpas e que normalmente são usadas para a prática do jogo de tênis.

1- Roupa Inaceitável

Camiseta regata, shorts de ginástica, camiseta promocional, camisas de time de futebol, calça jeans ou outra roupa que não seja adequada, não poderá ser usada durante uma partida (incluindo o aquecimento). Se o jogador estiver em dúvida sobre o que pode vestir, ele deve consultar o Árbitro Geral que poderá orientá-lo antes do início da partida.

2- Roupa para o Aquecimento (agasalhos)

Os jogadores podem usar roupa para o aquecimento (agasalho) durante o aquecimento e durante a partida, sempre que cumpram as estipulações anteriores e com a condição de que obtenham junto ao Árbitro Geral, aprovação para usá-la durante a partida.

3- Troca de Roupa e Descumprimento

O Árbitro Auxiliar ou o Árbitro Geral podem ordenar a qualquer jogador que esteja violando esta seção, a trocar de roupa ou equipamento imediatamente. O descumprimento desta ordem por parte de algum jogador pode gerar desclassificação imediata ou a aplicação de Pontos para Suspensão. Em duplas, a aplicação dos Pontos para Suspensão por violação a esta seção, relacionada com as exigências para roupas e equipamentos, será imposta somente ao jogador da dupla que cometa a violação a menos que os dois a cometam.

D) Saindo da Quadra

Nenhum jogador deve sair da quadra durante a partida (incluindo o aquecimento) sem autorização do Árbitro Auxiliar. Todo jogador que infringir esta seção poderá ser desclassificado pelo Árbitro Geral.

E) Máximo Esforço

Os jogadores devem se esforçar ao máximo para vencer as partidas. Todo jogador que, na opinião do Árbitro Auxiliar e do Árbitro Geral, não se esforçar ao máximo, pode ser desclassificado.

F) Abandonar uma Partida

Um jogador deve terminar uma partida que esteja disputando a menos que esteja razoavelmente incapacitado para fazê-lo. Um jogador que violar esta seção pode ser desclassificado em seguida pelo Árbitro Geral.



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

G) Cerimônias de Premiação

Exceto por contusão e incapacidade física para comparecer, os tenistas que participarem de qualquer final do Circuito Kids (simples ou duplas) devem estar presentes na cerimônia de premiação, que deverá ser realizada logo após a partida. Os finalistas que não participarem da cerimônia oficial de encerramento, estão automaticamente penalizados com a perda de recebimento da premiação na referida etapa.

H) Demora sem Razão

Os jogadores devem iniciar a jogar assim que o Árbitro Auxiliar ordenar, após o tempo estabelecido para o aquecimento. Após isso, o jogo será contínuo e nenhum jogador poderá retardar injustificavelmente a partida por nenhum motivo, incluindo a perda natural da condição física. Nas trocas de lado o tempo máximo é de 90 segundos, contados desde que a bola tenha sido posta fora de jogo até o momento do contato com a bola no primeiro saque do ponto seguinte. Se este saque for um "fault", o sacador deve sacar o segundo saque sem demora. O recebedor deve jogar dentro de um tempo razoável do sacador, devendo estar preparado para receber quando o sacador estiver pronto para sacar. Demora por perda natural da condição física, contusão ou recusa em jogar se constituem em violação a esta seção. A primeira violação a esta seção será penalizada com uma advertência e cada violação subsequente será penalizada com perda de ponto (Código de Tempo). Entretanto, quando a violação for resultado da perda da condição física, recusa em jogar ou contusão, após ser ordenado pelo Árbitro Auxiliar a jogar, a penalização será aplicada de acordo com o Código de Conduta.

I) Obscenidades Audíveis

Os jogadores não podem usar obscenidades audíveis dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante uma partida, o jogador será penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, obscenidades audíveis se definem como o uso de palavras que normalmente se conhecem e são entendidas como profanas, quando ditas de forma clara e suficientemente altas para que possam ser ouvidas por Árbitro Auxiliar e/ou Árbitro Geral e/ou público e/ou pegadores de bola.

J) Instruções e Técnicos

Os jogadores não devem receber instruções durante uma partida. Nota: A palavra "instruções" inclui qualquer aviso ou dica. Qualquer tipo de comunicação, audível ou visível, entre um jogador e um técnico, durante a partida deve ser considerada como instrução. Os jogadores devem também proibir seus técnicos, pais, parentes e acompanhantes de:

1. Usar obscenidades audíveis dentro dos recintos do torneio;
2. Fazer quaisquer tipos de gestos obscenos dentro dos recintos do torneio;
3. Abusar verbalmente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou qualquer outra pessoa dentro dos recintos do torneio;
4. Abusar fisicamente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou qualquer outra pessoa dentro dos recintos do torneio;



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

5. Dar, fazer, autorizar ou endossar qualquer declaração pública dentro dos recintos do torneio, tendo ou projetando ter, um efeito prejudicial em relação aos interesses do torneio e/ou relativos à arbitragem.

Violação a esta seção, submete o jogador a 30 Pontos de Suspensão por cada violação. Se esta violação ocorrer durante uma partida (incluindo o aquecimento), o jogador poderá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta.

Em circunstâncias onde houver flagrante e particularmente prejuízo ao sucesso do torneio, o Árbitro Geral da FCT pode ordenar que o técnico seja retirado do local da partida ou dos recintos do torneio e caso ele se recuse em cumprir tal determinação, o Árbitro Geral pode declarar a imediata desclassificação do jogador.

Nota importante: Para os fins desta regra, a palavra “acompanhantes” significa pessoas claramente identificáveis como acompanhando um jogador no ambiente do torneio.

K) Obscenidade Visível

Os jogadores não podem fazer qualquer tipo de gestos obscenos dentro dos recintos do torneio. Se a violação ocorrer durante a partida, o jogador será penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, obscenidades visíveis são definidas como sinais que um jogador(a) faça com as mãos e/ou raquete e/ou bolas, que normalmente tenham um sentido ou efeito obsceno segundo o entendimento normal das pessoas.

L) Abuso de Bolas

Os jogadores não podem golpear, chutar ou lançar uma bola de tênis violentamente ou com raiva dentro do recinto da quadra, exceto ao tentar razoavelmente ganhar os pontos em uma partida (incluindo o aquecimento). Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, abuso de bolas significa golpear intencionalmente a bola para fora da quadra, golpear uma bola perigosa ou imprudentemente dentro da quadra ou golpear uma bola negligemente sem se dar conta das consequências.

Regras para Aplicabilidade de Punições aos Tenistas - Em caso de isolamento de bola ao final do jogo, o atleta será previamente informado de que haverá multa no valor de R\$ 50,00 por bola isolada. A penalidade será progressiva, ou seja: a 2^a bola isolada acrescentará mais R\$ 50,00, a 3^a bola mais R\$ 50,00, e assim sucessivamente. O tenista ficará impedido de participar de qualquer torneio da FCT enquanto houver pendência financeira não quitada.

M) Abuso de Raquete ou Equipamento

Os jogadores não podem bater, chutar ou lançar violentamente uma raquete ou outro equipamento dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante a partida, o



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, abuso de raquete ou equipamento se define como intencionalmente e violentamente destruir ou danificar raquetes ou equipamentos, ou intencionalmente e violentamente golpear a rede, quadra, cadeira de juiz ou outra parte permanente da quadra durante a partida.

N) Abuso Verbal

Os jogadores não podem em nenhum momento abusar verbalmente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou outra pessoa dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, abuso verbal se define como uma declaração direta a um árbitro, adversário, espectador ou outra pessoa, que implique em desonestade ou seja depreciativa, insultante ou de qualquer maneira abusiva.

O) Abuso Físico

Os jogadores não podem em nenhum momento abusar fisicamente de qualquer árbitro, adversário, espectador ou outra pessoa dentro dos recintos do torneio. Se a infração ocorrer durante a partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, abuso físico é tocar sem autorização um árbitro ou adversário ou espectador ou outra pessoa.

P) Conduta Antidesportiva

Os jogadores devem a todo momento ter uma conduta de maneira desportiva e respeitar a autoridade dos árbitros e os direitos dos adversários, espectadores ou outra pessoa. Se a infração ocorrer durante uma partida, o jogador deverá ser penalizado de acordo com o Código de Conduta. Para os fins desta regra, conduta antidesportiva é definida como qualquer comportamento impróprio do jogador que seja claramente abusivo ou prejudicial ao esporte, mas que não esteja incluída em nenhuma das proibições específicas previstas nestas regras.

Q) Advertências

Qualquer jogador(a) que receber 3(três) advertências ou mais durante um torneio será penalizado com dez Pontos de Suspensão para cada 3(três) advertências acumuladas.

R) Código de Penalidades

O Código de Penalidades a ser usado em caso de violações das regras (exceto demora sem razão) é:

Primeira violação – Advertência

Segunda violação - Perda de Ponto

Terceira violação - Perda do Game

Quarta violação - Perda do Game ou Desclassificação

A partir da terceira violação, o Árbitro Geral irá decidir pela aplicação nova perda de game ou desclassificação. As penalizações devem ser impostas pelo Árbitro Auxiliar. Se o Árbitro Auxiliar falhar em impor uma penalização em caso de violação, então o Árbitro Geral deve ordená-lo a



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

fazer. O jogador deve ser claramente informado sobre qualquer advertência imposta e as subsequentes penalizações. Durante uma partida arbitrada por um competidor, nenhuma penalização deve ser imposta sem a autorização do Árbitro Geral ou seu assistente.

S) Interrupção para Banheiro/Troca de Roupa

Masculino

Um jogador está autorizado a solicitar e receber, somente no intervalo dos sets, permissão para sair da quadra e ir ao banheiro e nunca para outro fim. Um jogador tem direito a uma interrupção durante uma partida de melhor de três sets e duas interrupções em uma partida melhor de cinco sets. O Árbitro Auxiliar deve notificar o Árbitro Geral quando a interrupção for autorizada.

Feminino

Em simples, uma jogadora está autorizada a duas interrupções por jogo e, em duplas, cada time está autorizado a duas interrupções. Qualquer hora que a jogadora deixar a quadra para ir ao banheiro ou trocar de roupa, deve ser considerada como uma das duas interrupções a que tem direito, independentemente se sua adversária também tenha saído da quadra. Em duplas, se as parceiras saírem da quadra juntas também será contado como uma das duas interrupções a que elas têm direito. As jogadoras devem deixar a quadra preferencialmente no intervalo dos sets. Em ambos os casos, o jogador (a) deve ser acompanhado pelo Árbitro Auxiliar ou outro árbitro oficial e a interrupção deve durar um tempo razoável para que o tenista possa usar o banheiro e retornar a quadra. Saídas adicionais serão autorizadas somente nas viradas de lados ou intervalo de sets. Violações do tempo ou abuso do disposto nesta regra devem ser penalizados com o Código de Conduta.

T) Desclassificação

O Juiz de Cadeira ou Árbitro Auxiliar pode declarar a desclassificação de um jogador por uma única violação a este Código ou seguir de acordo com o Código de Penalidades citado anteriormente. Em caso de apelação do jogador, o Árbitro Geral terá autoridade para confirmar ou anular uma desclassificação imediata e sua decisão sobre a apelação será definitiva. O Árbitro Geral pode desclassificar um jogador por qualquer violação a este Código e sua decisão será inapelável. Qualquer jogador que for desclassificado, segundo o previsto neste Código, será desclassificado de todos os eventos (simples, duplas, etc.), se houver, exceto quando o incidente envolver violação por pontualidade ou roupa e equipamento, conforme previsto anteriormente, ou por perda da condição física.

U) Partidas de Duplas

As penalizações e/ou desclassificações, se ocasionadas por violações a este Código, serão impostas à dupla.



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

V) Determinação das Penalidades

O Árbitro Geral deve realizar as investigações que sejam necessárias para determinar os fatos em relação a todas as infrações dos jogadores no local do torneio e, se determinar que a violação tenha ocorrido, deverá apresentar relatório sugerindo a penalização caso a situação não esteja prevista neste Código.

VIOLAÇÃO DE TEMPO

Um máximo de 20 segundos podem transcorrer desde o momento em que a bola foi posta para fora de jogo até o momento do contato com a bola para o próximo ponto, exceto quando na virada de lado, onde o tempo máximo é de 90 segundos e nas viradas de sets quando o tempo é de 120 segundos. Não há nenhum aviso de advertência quando estiver se esgotando o tempo de 20 segundos entre os pontos. Porém, nas trocas de lados, deve ser anunciado “tempo” após 60 segundos, quando o jogador terá mais 30 segundos para iniciar a jogar. Caso um ou ambos os jogadores permanecerem sentados em suas cadeiras, sem que tenham tomado suas posições de jogo, deve-se anunciar “15 segundos” após decorridos 75 segundos. O recebedor deve jogar dentro do tempo razoável do sacador, devendo estar pronto para receber quando o sacador estiver pronto para sacar. Ao recebedor poderá ser aplicada Violação de Tempo (mesmo antes de terminados os 20 segundos) caso suas atitudes estejam retardando o ritmo do sacador. Um jogador não deve receber duas Violações de Tempo seguidas porque atrasos consecutivos devem ser penalizados como Retardamento de Jogo, exceto quando ocorrer uma troca de lados.

As penalidades são as seguintes:

- 1^a infração: Advertência
- 2^a infração: Perda do Ponto
- Demais Infrações: Perda do Ponto

PERÍODOS DE DESCANSO

Exceto pelo clima ou outra circunstância fora de controle que cause a interrupção da programação, um jogador deve ser escalado para jogar um máximo de duas partidas (simples e duas partidas duplas) por dia, os quais não devem ser programados com menos de 12 horas de intervalo após o final da partida do dia anterior. Quando for necessário programar mais de uma partida em um mesmo dia para um mesmo jogador, exceto quando ele estiver nas finais de simples e duplas a serem jogadas consecutivamente, ele deve ter um período mínimo de descanso como segue:

- Se a partida tiver duração inferior a uma hora, o descanso mínimo será de trinta minutos.
- Se a partida tiver duração de uma hora a uma hora e meia o descanso mínimo será de uma hora.
- Se a partida tiver duração maior que uma hora e meia, o descanso mínimo será de uma hora e meia.

Se a partida for interrompida por trinta minutos ou mais, devido à chuva ou outro fator que cause a interrupção, a duração da partida será contada a partir do momento que a partida recomeçar. Se a partida for interrompida por menos de trinta minutos, o tempo de duração da partida deve ser contado continuamente desde o momento em que a primeira bola foi colocada em jogo. Nenhum descanso está autorizado após o início do Match Tie-break.



FEDERAÇÃO CATARINENSE DE TÊNIS

Nota: Em casos extremos, cabe ao Árbitro Geral juntamente com os organizadores do torneio, julgar e aplicar a programação de um máximo de cinco partidas para um mesmo jogador. Ex.: Duas simples e três de duplas, respeitando-se os períodos de descanso.

SUSPENSÃO E ADIAMENTO DE UMA PARTIDA.

O Árbitro Geral pode suspender temporariamente uma partida por falta de luz, condições da quadra ou pelo tempo e deve também tomar todas as decisões quanto ao adiamento da partida até o dia seguinte. A menos e até que a partida tenha sido adiada pelo Árbitro Geral, os jogadores, árbitros auxiliares e todas as pessoas envolvidas com a partida devem permanecer prontos para continuar. Uma vez suspensa a partida, o árbitro auxiliar deve anotar a hora, o placar (set, game e pontos), sacador, lado em que os jogadores estavam e deve guardar as bolas que estavam em jogo. Se a suspensão for por falta de luz, deve ser feita após ter sido jogado um número par de games no set disputado ou ao final de um set. O aquecimento antes de uma partida deve ser de 5 minutos. Em caso de suspensão de uma partida o período de aquecimento deve ser como a seguir:

- Se a partida tiver interrupção de 0 a 15 minutos, não existe reaquecimento.
- Se a partida tiver interrupção de 15 a 30 minutos, o reaquecimento será de 3 minutos.
- Se a partida tiver interrupção mais de 30 minutos, o reaquecimento será de 5 minutos.