



## TORNEIO PRÓ SPIN INTERCLUBES DE PICKLEBALL 2026

### ETAPA I

### REGULAMENTO

- Data:** 23 de maio de 2026, das 08h00 às 20h00.  
24 de maio de 2026, das 8h00 às 17h00.
- Local:** Clube das Pitangueiras  
Rua Felipe Paltronieri, nº 223, Granja Viana, Cotia/SP, CEP 06708-675
- Participantes:** Sócios de cada Clube inscrito, devidamente cadastrado na plataforma Pickleball Integrado.  
Serão permitidos apenas Sócios com mais de 4 (quatro) meses de associação no Clube.  
Fica vedada a inscrição de militantes, convidados ou funcionários do respectivo Clube.  
Cada atleta poderá representar apenas um Clube.  
Cada Clube terá apenas 1 (uma) equipe por Categoria.  
É permitida somente a inscrição do mesmo atleta em categorias de nível e de idade.
- Inscrições/ Prazos:** Pickleball Integrado / Federação Paulista de Pickleball (“FPP”), da seguinte forma:  
Envio por escrito à FPP (e-mail: [fppickleball@gmail.com](mailto:fppickleball@gmail.com) ou whatsapp+ 55 11 93466-4457), no prazo adiante, da Ficha de Inscrição (Anexo I), devidamente preenchida com os seguintes dados: (i) razão social completa do Clube, (i) nome completo do representante geral do Clube no Torneio (iii) relação das categorias; (iii) composição das equipes por categoria com os dados dos atletas (Nome Completo, Nome conforme no app Pickleball Integrado, data de nascimento, Celular e e-mail).
- Prazos:**
- Até 04/05/2026: manifestação do Clube em participar do evento mediante comunicação escrita à FPP, conforme acima, com a listagem das categorias que irão participar.
- Até 15/05/2026: envio pelo Clube à FPP com a listagem nominal dos atletas do Anexo I convocados por categoria, assinada, atestando que todos os atletas listados são Sócios.
- Até 16/05/2026: envio pelo Clube (para o whatsapp + 55 11 97096-2814) do comprovante de pagamento da taxa de inscrição de cada equipe.



18/05/2026: Reunião virtual com os Capitães, sorteio dos grupos e definição das chaves.

20/05/2026: publicação do cronograma dos Jogos e das chaves pela FPP.

### **Taxa de Inscrição:**

Clubes Federados: R\$ 350,00 cada Equipe por categoria;  
Clubes Não Federados: R\$ 500,00 cada Equipe por categoria  
Inscrição não quitada até 16/05/2026 será automaticamente cancelada.

Pagamento via pix à FPP: CNPJ 53.559.380/0001-65)

Categorias Sub10, Sub14 e 70+ serão isentas de taxa de inscrição para os clubes Federados.

Caso o Clube não seja federado, será cobrado o valor da Taxa conforme acima por categoria.

### **Categorias:**

10 (dez) categorias

- Iniciante
- Intermediária
- Avançada
- 40+
- 50+
- 60+
- 70+
- Sub10: até 10 anos
- Sub14: até 14 anos
- Sub18: até 18 anos

Quantidade mínima de atletas por categoria (exceto as categorias livres): 2 (dois) de cada gênero.

Quantidade máxima de atletas por categoria (exceto as categorias livres): 8 (oito), sendo, no mínimo, 2 (dois) de cada gênero.

Fica vedada a inscrição/participação de atleta em categoria inferior daquela na qual ele(a) figura nos rankings oficiais da FPP.

Categorias de Idade: será permitida a inscrição do atleta considerando o ano de nascimento.

Categorias 70+, Sub10 e Sub14: serão livres, ou seja, não haverá divisão de gêneros, sendo que deverão obrigatoriamente jogar todos os inscritos na ordem definida pelo Capitão da Equipe.

### **Data dos Jogos:**

Categorias de Idade: dia 23 de maio de 2026 (sábado)

Categorias de Níveis: dia 24 de maio de 2026 (domingo)



#### Capitão:

Cada Equipe poderá nomear um Capitão.

Será permitida a presença do Capitão nos jogos da Equipe, podendo ser um dos atletas ou coach registrado como professor de Pickleball do Clube.

O Capitão poderá se comunicar com os atletas que estiverem jogando nos tempos técnicos.

Fica vedado ao Capitão (i) falar com os jogadores durante o jogo; (ii) opinar sobre as jogadas durante o jogo; (iii) se manifestar em relação à Equipe adversária durante os jogos, sob pena de suspensão ou até banimento, se for o caso.

#### Substituição de Atletas:

Voluntária: serão aceitas até 15/05/2026 desde que enviado por escrito à FPP os dados (Nome Completo, Nome conforme no app Pickleball Integrado, data de nascimento, Celular e e-mail) dos Atletas substituído e substituto.

Lesão ou Doença: (i) se ocorrer antes do início dos jogos, será permitida a substituição mediante comunicação com atestado médico eletrônico enviado por escrito à FPP até 21/05/2026; (ii) se ocorrer durante os jogos, poderá ser substituído pelo 3º (terceiro) Atleta escalado na Equipe daquele jogo. Neste caso, o atleta lesionado não poderá mais retornar nos próximos confrontos.

#### Uniformes/Acessórios:

Todos os participantes deverão usar uniformes com o distintivo oficial do respectivo Clube.

Os uniformes, desde que identificados pelo distintivo oficial do Clube não necessitam ser iguais para todos os participantes.

Preferencialmente as duplas de gênero deverão usar a mesma cor de uniforme, sendo que nas duplas mistas não é obrigatório.

Os uniformes não podem ser de cor amarela.

É obrigatório o uso de óculos de proteção para os jogadores das Categorias 60+, 70+, Sub 10, Sub 14 e Sub 18, sendo que nas demais categorias o uso é fortemente recomendado.

É obrigatória a utilização de calçado esportivo adequado para jogar em quadra rápida (areia asfáltica).

#### Premiação:

Atletas: Medalhas para 1º, 2º e 3º colocados por categoria.

Clubes: Troféus para 1º, 2º e 3º colocados na Etapa I.



Super Troféu Vitorioso:

será gravado o nome do Clube Vencedor (Somadas da Etapa I + Etapa II) e permanecerá em comodato na sede do mesmo, como fiel depositário do Troféu volante, devendo ser devolvido à FPP no primeiro dia da Etapa I do Campeonato Interclubes do ano seguinte.

**Idade Mínima:**

Subs10: 08 anos  
Demais categorias: 11 anos

**Bola do Campeonato:**

Joola HC 40

**Sistema de Disputa:**

Confronto:

Jogos entre Equipes de cada Clube.

As disputas ocorrerão em confrontos entre as Equipes. Cada confronto é formado por até 5 (cinco) partidas, numeradas de 1 a 5, vencendo quem atingir 3 vitórias, da seguinte forma:

- ✓ Partida 1: Dupla Masculina;
- ✓ Partida 2: Dupla Feminina;
- ✓ Partida 3: Dupla Mista I;
- ✓ Partida 4: Dupla Mista II;
- ✓ Partida 5: Super Simples (as equipes escalam 4 atletas – dois homens e duas mulheres para uma partida de simples até 21 em que os atletas são substituídos a cada soma de 4 pontos).

Pontuações e Desempates:

- ✓ Vitória soma 1 ponto;
- ✓ Derrota soma 0 ponto;
- ✓ W.O. soma 0 ponto.

Fase de Grupos:

As equipes serão divididas em grupos de 3 (três) e em caso de inscritos em numeração não múltipla de 3, os grupos serão de 4 Equipes.

Regra específica: Grupo Único

Caso a categoria não atinja o número mínimo de 6 (seis) equipes inscritas, a competição será realizada pelo sistema de Grupo Único, em formato de todos contra todos, no qual todas as equipes se enfrentarão em turno único.

Ao término de todos os Confrontos: Campeã: Equipe com maior número de pontos conquistados; Vice-campeã: segunda maior pontuação; Terceiro lugar: terceira maior pontuação.



Critérios de Desempate: 1º) maior saldo de games; 2º) maior número de games vencidos; e 3º) confronto direto (em caso de empate entre duas duplas).

#### Classificados para Fase Eliminatória:

Avançam as duas melhores Equipes de cada grupo.

#### Fase Eliminatória:

Começará nas oitavas de final e será disputada em confronto único, avançando o vencedor para a fase seguinte.

Da Semifinal e disputa de 3º lugar: Os ganhadores da semifinal disputarão a final e os perdedores farão a disputa pelo 3º lugar.

#### Games:

Todas as partidas do confronto serão em games únicos no sistema Rally Score sem Freeze Point (estar sacando no match point para vencer a partida).

#### Pontuação:

Fases de grupo, oitavas, quartas e semifinais: Os jogos serão de 1 (um) game de 15 (quinze) pontos, devendo ser observada a regra específica do Super Simples.

Final e disputa de 3º lugar: os jogos serão de 1 (um) game de 21 pontos.

#### Aquecimento:

O tempo de aquecimento permitido em quadra antes do início de cada partida é de 2 minutos.

#### Pedido de tempo:

Cada equipe pode pedir 1 tempo de 1 minuto por partida.

#### Alternância de lado:

Quando a primeira equipe chegar ao 8º ponto haverá a troca de lado de jogo das equipes com duração de até 1 minuto.

#### Substituição:

O Capitão poderá realizar a substituição dos jogadores até o início da primeira partida do confronto, durante a partida é permitida uma substituição, a qualquer momento.

Na partida Super Simples só será permitida uma única substituição sendo masculina ou feminina, no decorrer do jogo.



Em quaisquer das Fases, deverá haver pelo menos uma margem de dois pontos de diferença no game.

Se houver disponibilidade de quadras, os jogos das Duplas de gênero da mesma equipe poderão ocorrer simultaneamente.

Chamada para os Jogos:

O Capitão fará a escalação dos atletas que disputarão o confronto via APP Pickleball Integrado. Nela deve conter a lista de todos os atletas que participarão do confronto, e o nome dos atletas titulares que disputarão a partida 1, 2, 3 e 4.

Caso seja necessária a partida 5 entre as equipes o árbitro receberá uma nova lista de nomes contendo 2 homens e 2 mulheres com a ordem que os atletas disputarão os pontos. Todos os atletas da equipe estão aptos a participar deste jogo 5.

Os atletas que disputaram o jogo 3 não poderão em hipótese alguma disputar o jogo 4.

W.O. (Walkover):

Será aplicado na hipótese da ausência na quadra dos jogadores em até 05 (cinco) minutos contados do horário de início do jogo da respectiva Dupla.

Demais jogos tempestivos da Equipe serão considerados válidos. Nas Fases Eliminatórias, caso ocorra W.O em alguma Dupla de gênero, poderá ser realizado o jogo da Dupla Mista, desde que os jogadores da Equipe estejam na composição informada pelo Capitão à Mesa de Arbitragem.

A equipe precisa estar completa (com pelo menos 4 atletas) para disputa do confronto Super Simples.

Penalidades por W.O.:

As Equipes que cometerem W.O. no Primeiro Jogo da fase de grupos estarão aptas a disputarem o próximo confronto da fase de grupos se sanar o motivo do W.O. até o início do segundo confronto.

Se o W.O. acontecer na fase eliminatória a equipe estará eliminada da competição.

Caso a equipe cometa W.O. no segundo ou terceiro jogo da fase de grupos, estará eliminada da competição.



### **Torcida:**

Os Clubes poderão levar a sua torcida sob sua exclusiva responsabilidade. O Clube deverá instruir a sua torcida a cumprir as regras de urbanidade e civilidade do esporte (aplausos). Qualquer atitude da torcida considerada pela Arbitragem e/ou Direção Técnica, tais como desrespeitosa, ofensiva, provocações, atitude antidesportivas e/ou infrações (exemplo: passar instruções, comemorar ou perturbar em momentos indevidos a título de provocar e prejudicar o adversário), o Clube será advertido podendo, a critério da Direção Técnica do Torneio ser a Equipe e/ou o Clube desclassificados.

### **Condições Gerais:**

- a) Invasão de Bola: o jogo/ponto será interrompido por qualquer jogador e reiniciado (volta o saque);
- b) Defeito de quadra: Bola desviada é considerada válida;
- c) Call (dentro ou fora): o Jogador do lado onde a bola bateu obrigatoriamente tem o call, sendo certo que (i) no caso de opinião diferente entre os jogadores da mesma dupla do call, a bola será considerada boa/válida; (ii) a dupla adversária somente poderá questionar ao árbitro a bola da linha da cozinha;
- d) Placar: Obrigatório ser dito em voz alta pelo Juiz, antes do saque;
- e) Árbitros verificarão a linha da cozinha e as dúvidas solicitadas pelos jogadores relativas a isso, bem como alimentará o placar no sistema;
- f) O Atleta que for inscrito em mais de uma categoria declara-se ciente da possibilidade de coincidência de horários entre partidas.
- g) Na hipótese de confrontos simultâneos ou sobreposição de horários entre categorias inscritas pelo mesmo atleta, caberá exclusivamente ao Capitão optar pela partida que o atleta irá disputar, ficando a organização isenta de qualquer responsabilidade por eventuais conflitos decorrentes de sua inscrição múltipla. A partida não escolhida seguirá o andamento normal da programação oficial, sendo aplicado W.O. A organização do torneio não realizará alterações na tabela ou na programação com o objetivo de compatibilizar jogos de atletas inscritos em múltiplas categorias, resguardando-se o regular andamento da competição, bem como não ressarcirá qualquer inscrição daí decorrente.
- h) Bebida Alcolóica: É proibido o consumo durante a participação do Jogador no Campeonato



- i) Casos de fraudes constatados e/ou descumprimento de qualquer condição prevista neste Regulamento, o participante será automaticamente desclassificado;
- j) A Diretoria Técnica do Campeonato poderá, a seu exclusivo critério, alterar a pontuação dos jogos caso seja necessário.
- k) Os casos omissos e qualquer situação não prevista neste regulamento, serão resolvidos pela Diretoria Técnica do Torneio.

### **Legislação/Normas Técnicas**

1. Constituição da Federação da República do Brasil (CF).
2. Lei nº 14.597, de 14 de junho de 2023: Lei Geral do Esporte.
3. Estatuto da Federação Paulista de Pickleball.
4. Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990: Código de Defesa do Consumidor (CDC).
5. Lei nº 10.406, de 10 de janeiro de 2002: Código Civil Brasileiro (CCB).
6. Lei nº 13.709, de 14 de agosto de 2018: Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD).
7. Lei nº 8.069, de 13 de julho de 1990: Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA).
8. Decreto-Lei nº 2.848, de 7 de dezembro de 1940: Código Penal Brasileiro (CPB).
9. Regras Técnicas publicadas pela USA Pickleball com o acréscimo das disposições das regras da Confederação Brasileira de Pickleball.

### **Termo de Responsabilidade:**

O Jogador, ao ser inscrito no Campeonato, declara automaticamente: (i) ter plena ciência de que a prática do Pickleball pode envolver riscos intrínsecos de natureza física, tais como lesões musculares e contusões, os quais assume voluntariamente; (ii) que goza de perfeitas condições de saúde e aptidão técnica para participar de competição organizada pela FPP, conforme os padrões de integridade física exigidos pela Lei Geral do Esporte; (iii) estar ciente de que a Organização providenciará os protocolos de segurança, atendimento médico emergencial e infraestrutura adequados, em conformidade com o Art. 147 da LGE. A responsabilidade da FPP limita-se ao estrito cumprimento das normas de segurança, estrutura e organização técnica previstas na legislação desportiva e neste Regulamento, não respondendo a entidade por incidentes decorrentes da natureza do jogo ou de imprudência exclusiva do participante.

### **Autorização de Uso de Imagem:**

Ao ser inscrito no Campeonato, o Jogador (ou seu representante legal): (i) Consente e autoriza a FPP, de forma livre e inequívoca, nos termos da Lei nº 13.709/2018 (LGPD) e do Art. 164 da Lei nº 14.597/2023 (LGE), a captar, fixar e veicular sua imagem e voz para fins institucionais, de fomento ao Pickleball, cobertura jornalística e divulgação do evento; (ii) Reconhece que a divulgação ocorrerá em



meios de comunicação físicos ou digitais, incluindo redes sociais e transmissões via streaming; (iii) Declara ciência de que os dados pessoais fornecidos são necessários para a viabilização da participação esportiva e gestão do ranking estadual pela FPP; (iv) Renuncia a qualquer compensação financeira ou direito de arena pelo uso da imagem para as finalidades descritas, respeitada a finalidade informativa e institucional. No caso de menores, a inscrição importa em consentimento específico e em destaque dado por ao menos um dos pais ou pelo responsável legal, nos termos do Art. 14 da LGPD."

**Integridade Esportiva,**  
**Cultura de Paz e**  
**Combate à Violência e**  
**Discriminação:**

A FPP repudia quaisquer atos de violência, assédio, racismo, xenofobia ou qualquer forma de discriminação. A integridade esportiva e o respeito mútuo são princípios inegociáveis de todas as competições chanceladas pela Federação, em harmonia com os princípios fundamentais da LGE. Considera-se violência ou ato discriminatório, para fins deste Regulamento, todo ato que cause lesão física, dano moral, constrangimento ou ofensa à dignidade de qualquer pessoa no ambiente da competição (atletas, árbitros, organizadores ou público), incluindo manifestações verbais ou gestuais de cunho preconceituoso. Fica estabelecido que a Diretoria Técnica atuará como canal imediato para o recebimento de denúncias de atos de violência ou discriminação durante o evento. A FPP garante o acolhimento da vítima e o encaminhamento das informações às autoridades competentes quando configurado ilícito penal ou administrativo. A constatação de atos de violência ou discriminação implicará, sem prejuízo das sanções civis e penais cabíveis: (a) Advertência verbal ou escrita; (b) Desclassificação imediata do atleta ou da dupla do torneio vigente; (c) Encaminhamento do caso ao Tribunal de Justiça Desportiva ou conselho de ética da FPP; (d) Suspensão temporária ou permanente de eventos futuros organizados ou chancelados pela Federação.

**Organização:**

Federação Paulista de Pickleball – FPP

Diretora do Torneio: Kelly Thomaz