

TORNEIO PRÓ SPIN INTERCLUBES DE PICKLEBALL 2026

ETAPA II

REGULAMENTO

<u>I. Data/Hora:</u>	19 de setembro de 2026 (sábado), das 08h00 às 22h00 disputas das categorias de Idade; 20 de setembro de 2026 (domingo), das 8h00 às 20h00 disputas das categorias de Nível.
<u>II. Local:</u>	Continental Parque Clube Rua Dr. Augusto Meirelles Reis Neto, nº 18, Parque Continental, São Paulo/SP
<u>III. Participantes:</u>	Sócios de cada Clube inscrito e devidamente cadastrado na plataforma Pickleball Integrado. Serão permitidos apenas Sócios com mais de 4 (quatro) meses de associação no Clube. Fica vedada a inscrição de militantes, coaches/professores, convidados ou funcionários/prestadores de serviços do Clube. Cada atleta poderá representar apenas um Clube. Cada Clube terá apenas 1 (uma) Equipe por Categoria. É permitida somente a inscrição do mesmo atleta em até 02 (duas) categorias, sendo obrigatoriamente 01 (uma) de nível e 01 (uma) de idade.
<u>IV. Inscrições:</u>	Pickleball Integrado / Federação Paulista de Pickleball ("FPP"), da seguinte forma: Envio por escrito à FPP (e-mail: fppickleball@gmail.com ou whatsapp+ 55 11 93466-4457), no prazo adiante, da Ficha de Inscrição (Anexo I), devidamente preenchida com os seguintes dados: (i) razão social completa do Clube, (ii) nome completo do representante geral do Clube no Torneio (iii) relação das categorias; (iii) composição das equipes por categoria com os dados dos atletas (Nome Completo, Nome conforme no app Pickleball Integrado, data de nascimento, Celular e e-mail).

<u>V. Prazos:</u>	Até 20/08/2026: manifestação do Clube em participar do evento mediante comunicação escrita à FPP, conforme acima, com a listagem das categorias que irão participar. Até 01/09/2026: envio pelo Clube à FPP com a (i) listagem nominal dos atletas (Anexo I) convocados por categoria, assinada, atestando que todos os atletas listados são Sócios; (ii) nome e contato (telefone celular) do Capitão e do Suplente. Até 05/09/2026: envio pelo Clube (para o whatsapp + 55 11 97096-2814) do comprovante de pagamento da taxa de inscrição de cada equipe. 09/09/2026: Reunião virtual com os Capitães e Suplentes, sorteio dos grupos e definição das chaves. 12/09/2026: publicação do cronograma e das chaves pela FPP.
<u>VI. Taxa de Inscrição:</u>	Clubes Federados: R\$ 350,00 por Equipe em cada categoria. Clubes Não Federados: R\$ 500,00 por Equipe em cada Categoria. Inscrição não quitada até 05/09/2026 será automaticamente cancelada. Pagamento via pix à FPP: CNPJ 53.559.380/0001-65) <u>Categorias Sub10, Sub14 e 70+:</u> (i) Clubes Federados: isento de taxa de inscrição; (ii) Clubes não Federados: R\$ 500,00 por Equipe em cada categoria.
<u>VII. Categorias:</u>	10 (dez) categorias: • Iniciante • Intermediária • Avançada • 40+ • 50+ • 60+ • 70+ • Sub10: até 10 anos • Sub14: até 14 anos • Sub18: até 18 anos

	Quantidade de Atletas por Equipe nas categorias Iniciante, Intermediária, Avançada, 40+, 50+ e 60+: • Mínima: 2 (dois) de cada gênero; • Máxima: 8 (oito), sendo, no mínimo, 2 (dois) de cada gênero. Quantidade de Atletas por Equipe nas categorias livres 70+, Sub10, Sub14 e Sub18: • Mínima: 2 (dois) de qualquer gênero; • Máxima: 8 (oito) de qualquer gênero. Fica vedada a inscrição/participação de atleta em categoria de nível inferior daquela na qual ele(a) figura nos rankings oficiais da FPP (a título exemplificativo, jogador Pró não poderá jogar na categoria avançada). Cada atleta somente poderá jogar em 1 (uma) categoria de nível e 1 (uma) categoria de idade. Categorias de Idade: será permitida a inscrição do atleta considerando o ano de nascimento. Categorias 70+, Sub10 e Sub14: serão livres, ou seja, não haverá divisão de gêneros, sendo que deverão obrigatoriamente jogar todos os inscritos na ordem definida pelo Capitão da Equipe.
<u>VIII. Capitão / Suplente:</u>	<u>Capitão:</u> Cada Clube nomeará 1 (um) Capitão e 1 (um) Suplente que deverão estar presentes no Campeonato, até 01/09/2026, conforme indicado na Cláusula V. O Capitão e o Suplente poderão ser um dos atletas e/ou coach registrado como professor de Pickleball do Clube. <u>O Capitão e/ou Suplente, na qualidade de representantes do Clube, são os únicos autorizados a representar a Equipe junto à Diretoria Técnica e ao Arbitro Geral durante o Torneio.</u> O Capitão e/ou Suplente acompanharão os jogos da Equipe obrigatoriamente fora das quadras e somente poderão se comunicar com os atletas que estiverem jogando durante os tempos técnicos. Fica vedado ao Capitão e ao Suplente (i) falar com os jogadores durante as partidas; (ii) opinar sobre as jogadas durante as partidas; (iii) se manifestar em relação à Equipe adversária durante as partidas, sob pena de suspensão ou até banimento, se for o caso.

	<u>Substituição de Atletas e do Capitão e Suplente:</u> Voluntária: serão aceitas até 12/09/2026 desde que enviado por escrito à FPP os dados (Nome Completo, Nome conforme no app Pickleball Integrado, data de nascimento, Celular e e-mail) dos substituído e substituto. <u>Lesão e/ou Doença:</u> (i) se ocorrer antes do início do Torneio, será permitida a substituição mediante comunicação com atestado médico eletrônico enviado por escrito à FPP até 18/09/2026; (ii) se ocorrer durante as partidas, poderá ser substituído pelo 3º (terceiro) Atleta escalado na Equipe daquele jogo. Neste caso, o atleta lesionado não poderá mais retornar nos próximos confrontos.
<u>IX. Uniforme/ Acessórios:</u>	<u>Uniformes/Acessórios:</u> Todos os participantes deverão usar uniformes com o distintivo oficial do respectivo Clube. Os uniformes, desde que identificados pelo distintivo oficial do Clube não necessitam ser iguais para todos os participantes. Preferencialmente as duplas de gênero deverão usar a mesma cor de uniforme, sendo que nas duplas mistas não é obrigatório. Os uniformes não podem ser de cor amarela. É obrigatório o uso de óculos de proteção para os jogadores das Categorias 60+, 70+, Sub 10, Sub 14 e Sub 18, sendo que nas demais categorias o uso é fortemente recomendado. É obrigatória a utilização de calçado esportivo adequado para jogar em quadra rápida (areia asfáltica).
<u>X. Premiação:</u>	<u>Atletas:</u> Medalhas para 1º, 2º e 3º colocados por categoria. <u>Clubes:</u> Troféus para 1º, 2º e 3º colocados da Etapa. <u>Critério de Pontuação:</u> Somatória do resultado das categorias, a saber: • Campeão: 3 pontos; • Vice: 2 pontos; • Terceiro: 1 ponto.

	<u>Troféu Vitorioso:</u> Será gravado o nome do Clube Vencedor (Somadas dos resultados finais da Etapa I + Etapa II) e permanecerá em comodato na sede do mesmo, como fiel depositário do Troféu volante, devendo ser devolvido à FPP no primeiro dia da Etapa I do Campeonato Interclubes do ano seguinte.
<u>XI. Idade Mínima:</u>	Subs10: 08 anos Demais categorias: 11 anos
<u>XII. Bola do Campeonato:</u>	Em definição.
<u>XIII. Sistema de Disputa:</u>	As disputas, exceto das Categorias Livres, ocorrerão em confrontos/jogos entre as Equipes. Cada confronto/jogo é formado por até 5 (cinco) partidas, numeradas de 1 até 5, vencendo quem atingir 3 vitórias, da seguinte forma: • Partida 1: Dupla Masculina; • Partida 2: Dupla Feminina; • Partida 3: Dupla Mista I; • Partida 4: Dupla Mista II; • Partida 5: Super Simples (as equipes escalam 4 atletas – dois homens e duas mulheres para uma partida de simples até 21 em que os atletas são substituídos a cada soma de 4 pontos). <u>Regra das disputas: Categorias Livres:</u> As disputas para as Categorias Livres ocorrerão em confrontos/jogos entre as Equipes. Cada confronto/jogo é formado por até 3 (três) partidas, numeradas de 1 até 3, vencendo quem atingir 2 (duas) vitórias, da seguinte forma: • Partida 1: Dupla livre; • Partida 2: Dupla livre; • Partida 3: Dupla livre. <u>Fase de Grupos:</u> As equipes serão divididas em grupos de 3 (três) e em caso de inscritos em numeração não múltipla de 3, os grupos serão de 4 Equipes. <u>Fase Eliminatória:</u> Começará nas oitavas de final e será disputada em confronto único avançando o vencedor para a fase seguinte (semifinal e final). Os ganhadores da semifinal disputarão a final e os perdedores farão a disputa pelo 3º lugar.

	<u>Regra específica: Grupo Único</u> Caso a categoria não atinja o número mínimo de 6 (seis) Equipes inscritas, a competição será realizada pelo sistema de Grupo Único, em formato de todos contra todos, no qual todas as equipes se enfrentarão em turno único, sendo obrigatório o mínimo de 3 (três) Equipes para a disputa da categoria. Avançam para a Fase Eliminatória, as duas melhores Equipes de cada grupo. <u>Games:</u> Todas as partidas do confronto serão em games únicos no sistema Rally Score sem Freeze Point (estar sacando no match point para vencer a partida). <u>Placar:</u> Fases de grupo, oitavas e quartas: 1 (um) game de 15 (quinze) pontos; Na semifinal, final e disputa de 3º lugar: 1 (um) game de 21 (vinte e um) pontos. Em quaisquer partidas, deverá haver pelo menos uma margem de dois pontos de diferença no game. <u>Resultados:</u> Ao término de todos os confrontos: Campeã: Equipe com maior número de pontos conquistados; Vice-campeã: segunda maior pontuação; Terceiro lugar: terceira maior pontuação. <u>Critérios de Desempate:</u> 1º) maior saldo de games; 2º) maior número de games vencidos; e 3º) confronto direto (em caso de empate entre duas duplas). <u>Pontuação das Partidas:</u> • Vitória: 1 ponto; • Derrota ou W.O.: 0 ponto. <u>Alternância de lado da quadra:</u> Game de 15 (quinze) pontos: troca de lado quando chegar ao 8º ponto; Game de 21 (vinte e um) pontos: troca de lado quando chegar ao 11º ponto; A troca não poderá ultrapassar 1 (um) minuto. Nesse momento da alternância, os jogadores poderão trocar o seu lado na quadra (ex. jogador da direita ir para a esquerda).
--	--

ua <u>XIV. Regras Gerais da Disputa:</u>	<u>Chamada para os Jogos:</u> Em até 15 (quinze) minutos que anteceder o início da partida 1 da categoria, o Capitão/Suplente fará a escalação, via APP Pickleball Integrado (“APP”), dos atletas que disputarão o confronto. Nela deve conter a lista de todos os atletas que participarão do confronto, e o nome dos atletas titulares que disputarão as partidas 1, 2, 3, 4 e 5 e das partidas 1, 2 e 3 no caso das categorias livres. Exceto nas categorias livres, os atletas que disputaram a partida 3 não poderão em hipótese alguma disputar a partida 4. Cabe esclarecer que o suplente da partida 3 que não entrou em quadra, ou seja, não jogou a partida 3 poderá jogar a partida 4. Caso ocorra alguma falha de sistema gerando a inutilização do APP, a escalação deverá ser feita por escrito, na súmula oficial da FPP a ser retirada na mesa de Arbitragem do Torneio, a qual deverá ser entregue por escrito em até 15 (quinze) minutos do início da Categoria. <u>Substituição:</u> Durante as partidas 1, 2, 3, 4 e 5 (e 1, 2, 3 para as categorias livres) é permitida 1 (uma) substituição desde que o substituto tenha sido escalado para aquela partida no APP, a qual poderá ser feita na troca de lado ou no pedido de tempo. <u>Aquecimento:</u> O tempo de aquecimento permitido em quadra antes do início de cada partida é de 2 (dois) minutos. <u>Pedido de tempo:</u> Cada Equipe pode pedir 1 (um) tempo de 1 (um) minuto por partida. <u>Invasão de Bola:</u> A partida será interrompida por qualquer jogador e reiniciado (volta o saque) naquele ponto. <u>Defeito de quadra:</u> Bola desviada é considerada válida. <u>Call (dentro ou fora):</u> o Jogador do lado onde a bola bateu obrigatoriamente tem o call, sendo certo que (i) no caso de opinião diferente entre os jogadores da mesma dupla do call, a bola será considerada boa/válida; (ii) a dupla adversária somente poderá questionar ao árbitro a bola da linha da cozinha.
---	---

<u>XV. W.O. (Walkover):</u>	<u>Placar:</u> Obrigatório ser dito em voz alta pelo jogador sacador, antes do saque. Caso o jogador sacador não cante o ponto ou o adversário não o tenha escutado, poderá ser solicitada a volta do saque, desde que o pedido seja feito antes de o adversário rebater a bola do saque. <u>Árbitros:</u> Haverá 1 (um) árbitro volante em até 4 (quatro) quadras. Terminada cada disputa, o respectivo Capital/Suplente de cada lado deverá informar o placar para que o árbitro volante alimente o APP. Caso a partida seja presidida por um árbitro (semifinais e final), sua atribuição será verificar a linha da cozinha e as dúvidas solicitadas pelos jogadores relativas a isso, bem como cantar o placar e alimentá-lo no sistema. Será aplicado na hipótese da ausência na quadra de qualquer jogador da Equipe em até 05 (cinco) minutos contados do horário de início da partida 1. A título de esclarecimento, todos os jogadores da Equipe elencados para as partidas 1 até 5 deverão estar presentes. <u>Penalidades por W.O.:</u> As Equipes que cometerem W.O. no primeiro confronto da fase de grupos estarão aptas a disputarem o próximo confronto da fase de grupos se toda a Equipe estiver completa até o início do segundo confronto, nos termos indicados acima. Se o W.O. acontecer na fase eliminatória a Equipe estará eliminada da competição.
<u>XVI. DUPR</u> <u>XVII. Torcida:</u>	A FPP recomenda fortemente que os atletas se cadastrem no app DUPR, sendo certo que tal inscrição será mandatória para a participação dos torneios em 2027. Os Clubes poderão levar a sua torcida sob sua exclusiva responsabilidade. O Clube deverá instruir a sua torcida a cumprir as regras de urbanidade e civilidade do esporte (aplausos). Qualquer atitude da torcida considerada pela Arbitragem e/ou Direção Técnica, tais como desrespeitosa, ofensiva, provocações, atitude antidesportivas e/ou infrações (exemplo: passar instruções, comemorar ou perturbar em momentos

	indevidos a título de provocar e prejudicar o adversário), o Clube será advertido. Caso ocorra uma segunda advertência pela Diretoria Técnica ou Arbitragem, a Equipe e/ou o Clube serão desclassificados da categoria a qual ocorreu o incidente com perdimento da taxa de inscrição.
<u>XVIII. Força Maior / Condições Climáticas:</u>	No caso de condições climáticas adversas, caso fortuito ou força maior, será aplicado o quanto segue: (a) Na impossibilidade de realização parcial do Torneio em determinado dia, ocorrerá: (a.1) A suspensão temporária das partidas, aguardando a melhora das condições climáticas/circunstanciais, devendo ser respeitado o horário final do Torneio indicado na Cláusula I; (a.2) A alteração do formato da competição (redução de partidas e/ou de categorias, alteração de pontuação/formato de partidas, e/ou qualquer outra adaptação necessária para viabilizar a conclusão das categorias em andamento no respectivo dia, conforme decisão exclusiva da Diretoria Técnica do Torneio, devendo ser respeitado o horário final indicado na Cláusula I); (b) Na impossibilidade de realização total das categorias do Torneio em determinado dia, ocorrerá: (b.1) O cancelamento definitivo das partidas daquele dia do Torneio. §1º) Em qualquer dos casos previstos acima (“a” ou “b”), como alternativa, conforme decisão exclusiva da Diretoria Técnica do Torneio, se houver no local do evento a disponibilidade de quadra coberta com piso praticável dentro de um critério de 80% (oitenta por cento) de efeito de quique da bola e marcação adequada com linha aparente, as partidas suspensas da(s) categoria(s) que estiverem em andamento, poderão ser realizadas na citada quadra coberta de modo a concluir o fechamento da respectiva categoria. A título de referência o critério de 100% (cem por cento) do efeito de quique da bola é com base no piso oficial de areia asfáltica (70/30) homologado pela FPP. §2º) Como consequência do disposto neste Cláusula XVIII:

	(i) serão computados os pontos das categorias que forem concluídas, de acordo com as regras desse regulamento; (ii) se houver partidas realizadas mas sem conclusão da respectiva categoria e/ou não ter ocorrido o início de determinada categoria, serão desconsideradas para fins de pontuação. §3º) Em quaisquer das hipóteses previstas nesta Cláusula XVIII, o valor da taxa de inscrição não será reembolsado, por se tratar de caso fortuito e força maior, nos termos do artigo 393 do Código Civil. §4º) A decisão da Diretoria Técnica sobre as medidas previstas neste artigo é soberana e não ensejará direito a indenização complementar ou compensação por danos morais ou materiais, por se tratar de caso fortuito e força maior.
<u>XIX. Condições Gerais:</u>	(a) O Atleta que for inscrito em mais de uma categoria de nível ou idade será automaticamente excluído da segunda inscrição pela Diretoria Técnica do Torneio, sem direito a substituição caso o quórum da Equipe seja o mínimo. (b) Bebida Alcoólica: É proibido o consumo durante a participação do Jogador no Campeonato (c) Casos de descumprimento de qualquer condição prevista neste Regulamento, o participante será automaticamente desclassificado. Caso não seja possível a substituição do citado atleta de modo a compor a quantidade mínima obrigatória prevista na Cláusula VII, a Equipe será automaticamente desclassificada da categoria; (d) Na hipótese de fraude constada pela Diretoria Técnica, o participante será automaticamente desclassificado. Caso não seja possível a substituição do citado atleta de modo a compor a quantidade mínima obrigatória prevista na Cláusula VII, a Equipe será automaticamente desclassificada da categoria; (e) o Clube, ao efetuar sua inscrição, declara expressamente sua ciência e concordância com todas as disposições deste regulamento. (f) A Diretoria Técnica do Campeonato poderá, a seu exclusivo critério, alterar a pontuação das partidas caso seja necessário, devendo comunicar os Capitães/Suplentes. (g) A Diretoria Técnica do Torneio e a Arbitragem geral somente se comunicará com o Capitão e

XX. Legislação/Normas Técnicas:

XXI. Termo de Responsabilidade:

Suplente de cada Clube e não prestará qualquer tipo de informações aos Atletas/participações.

(h) Os casos omissos e qualquer situação não prevista neste regulamento, serão resolvidos pela Diretoria Técnica do Torneio.

1. Constituição da Federação da República do Brasil (CF).

2. Lei nº 14.597, de 14 de junho de 2023: Lei Geral do Esporte.

3. Estatuto da Federação Paulista de Pickleball.

4. Lei nº 8.078, de 11 de setembro de 1990: Código de Defesa do Consumidor (CDC).

5. Lei nº 10.406, de 10 de janeiro de 2002: Código Civil Brasileiro (CCB).

6. Lei nº 13.709, de 14 de agosto de 2018: Lei Geral de Proteção de Dados Pessoais (LGPD).

7. Lei nº 8.069, de 13 de julho de 1990: Estatuto da Criança e do Adolescente (ECA).

8. Decreto-Lei nº 2.848, de 7 de dezembro de 1940: Código Penal Brasileiro (CPB).

9. Regras Técnicas publicadas pela USA Pickleball com o acréscimo das disposições das regras da Confederação Brasileira de Pickleball.

O Jogador, ao ser inscrito no Campeonato, declara automaticamente: (i) ter plena ciência de que a prática do Pickleball pode envolver riscos intrínsecos de natureza física, tais como lesões musculares e contusões, os quais assume voluntariamente; (ii) que goza de perfeitas condições de saúde e aptidão técnica para participar de competição organizada pela FPP, conforme os padrões de integridade física exigidos pela Lei Geral do Esporte; (iii) estar ciente de que a Organização providenciará os protocolos de segurança, atendimento médico emergencial e infraestrutura adequados, em conformidade com o Art. 147 da LGE.

A responsabilidade da FPP limita-se ao estrito cumprimento das normas de segurança, estrutura e organização técnica previstas na legislação desportiva e neste Regulamento, não respondendo a entidade por incidentes decorrentes da natureza do jogo ou de imprudência exclusiva do participante.

<u>XXII. Autorização de Uso de Imagem:</u>	Ao ser inscrito no Campeonato, o Jogador/Clube (ou seu representante legal): (i) Consente e autoriza a FPP, de forma livre e inequívoca, nos termos da Lei nº 13.709/2018 (LGPD) e do Art. 164 da Lei nº 14.597/2023 (LGE), a captar, fixar e veicular sua imagem e voz para fins institucionais, de fomento ao Pickleball, cobertura jornalística e divulgação do evento; (ii) Reconhece que a divulgação ocorrerá em meios de comunicação físicos ou digitais, incluindo redes sociais e transmissões via streaming; (iii) Declara ciência de que os dados pessoais fornecidos são necessários para a viabilização da participação esportiva e gestão do ranking estadual pela FPP; (iv) Renuncia a qualquer compensação financeira ou direito de arena pelo uso da imagem para as finalidades descritas, respeitada a finalidade informativa e institucional. No caso de menores, a inscrição importa em consentimento específico e em destaque dado por ao menos um dos pais ou pelo responsável legal, nos termos do Art. 14 da LGPD.
<u>XXIII. Integridade Esportiva, Cultura de Paz e Combate à Violência e Discriminação:</u>	A FPP repudia quaisquer atos de violência, assédio, racismo, xenofobia ou qualquer forma de discriminação. A integridade esportiva e o respeito mútuo são princípios inegociáveis de todas as competições chanceladas pela Federação, em harmonia com os princípios fundamentais da LGE. Considera-se violência ou ato discriminatório, para fins deste Regulamento, todo ato que cause lesão física, dano moral, constrangimento ou ofensa à dignidade de qualquer pessoa no ambiente da competição (atletas, árbitros, organizadores ou público), incluindo manifestações verbais ou gestuais de cunho preconceituoso. Fica estabelecido que a Diretoria Técnica atuará como canal imediato para o recebimento de denúncias de atos de violência ou discriminação durante o evento. A FPP garante o acolhimento da vítima e o encaminhamento das informações às autoridades competentes quando configurado ilícito penal ou administrativo. A constatação de atos de violência ou discriminação implicará, sem prejuízo das sanções civis e penais cabíveis: (a) Advertência verbal ou escrita; (b) Desclassificação imediata do atleta ou da dupla do torneio vigente; (c) Encaminhamento do caso ao Tribunal de Justiça Desportiva ou conselho de ética da FPP; (d) Suspensão temporária ou permanente de eventos futuros organizados ou chancelados pela Federação.



XXIV. Organização:

Federação Paulista de Pickleball – FPP

Presidente: Fernanda Jubran Affonso de Almeida Prado

Diretora Técnica: Kelly Thomaz