

3º PICKLEBALL CUP - BY FBP

REGULAMENTO

Período de Realização:

- De 13 a 17 de maio de 2026.
- Local: Clube do Exército - Setor de Clubes Sul.

Inscrições:

- Prazo: até 08 de maio de 2026.
- Plataforma: site www.pickleballintegrado.com.br.

Valores de Inscrição:

- **Não Federado:**
 - 1 categoria: R\$ 140,00
 - 2 categorias: R\$ 220,00
 - 3 categorias: R\$ 250,00
- **Federado:**
 - 1 categoria: R\$ 80,00
 - 2 categorias: R\$ 160,00
 - 3 categorias: R\$ 190,00

Importante:

- • As inscrições sem dupla formada e/ou sem pagamento da taxa de inscrição serão excluídas do sistema no dia seguinte ao término das inscrições.

Categorias:

Simples:

- **Masculina:** Avançada e Intermediária
- **Feminina:** Avançada e Intermediária

Duplas:

- **Masculina:** Avançada, Intermediária e Iniciante
- **Feminina:** Avançada, Intermediária e Iniciante
- **Mista:** Avançada, Intermediária e Iniciante
- **Masculina:** 50+

Participação:

- • Cada participante poderá se inscrever em até três categorias.

Chaves:

- Divulgação: no site www.pickleballintegrado.com
- Número mínimo de participantes:
 - Categoria Símples: 8 atletas.
 - Categoria Duplas: 4 duplas.

Caso a categoria escolhida não atinja o quórum mínimo, o atleta poderá alterar a sua inscrição para a categoria acima da escolhida anteriormente.

Premiação:

Serão distribuídos vouchers e troféus aos campeões e vice-campeões de cada categoria.

Este torneio segue as regras da Confederação Brasileira de Pickleball (CBP). Cada tópico a seguir apresenta as regras mais relevantes:

Formato de disputa

Todos os jogos nas fases de grupo e no chaveamento eliminatório serão disputados em 1 game com pontuação em Rally (com troca) de 21 pontos. Se a partida estiver empatada em 20 a 20, quem fizer dois pontos de diferença primeiro ganha.

Pedido de tempo(timeout):

Tem a duração de **1 minuto** por jogo.

2.1 Alteração no formato:

- Caso a organização julgue necessário, devido a fatores meteorológicos ou para cumprir o calendário proposto, o formato de disputa poderá ser alterado.

3. Critério de desempate

Em caso de empate na pontuação dos grupos realizados, as posições serão definidas observando os seguintes critérios, na ordem descrita:

3.1 Empate entre 2 duplas/atletas

- **Critério:** Confronto direto.

3.2 Empate entre 3 duplas/atletas

Os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem:

a) **Saldo de pontos;**

b) **Sorteio;**

4. Penalidades por WO

As seguintes regras serão aplicadas nos casos de WO (*walkover*), quando um jogador ou dupla não comparece à partida:

4.1 Fase Eliminatória (mata-mata):

- O jogador ou dupla que comparecer à partida avança automaticamente para a próxima fase.

4.2 Fase de Grupos:

- Caso um jogador ou dupla perca por WO, esta será automaticamente desclassificada da categoria, e todos os jogos realizados por essa dupla serão anulados (independente de vitória ou derrota da equipe desclassificada em outros jogos).
 - **Exemplo:** Em um grupo de 4 duplas, se ocorrer um WO, o grupo passará a contar apenas com 3 duplas.

4.3 Situações Específicas:

- Se houver **2 WOs em um grupo com 3 jogadores** (ou **3 WOs em um grupo de 4 jogadores**):
 - A dupla que permanecer ativa será automaticamente classificada para o mata-mata como **1º lugar do grupo**.
 - O **2º colocado** será considerado um *bye* na próxima fase.

5. Casos de desistências

Desistência ocorre quando um jogador ou dupla está presente na partida, mas não consegue completá-la por qualquer motivo, como lesão ou outro impedimento.

Fase de Grupos e Fase Mata-Mata:

- O organizador deve registrar a vitória da dupla que não desistiu, completando os pontos restantes para o término do game com a pontuação necessária.
- Caso o formato de disputa seja de **apenas 1 game**, o game será completado com vitória para a dupla que permaneceu ativa.
- **Exemplo:**
 - A Dupla A está vencendo o primeiro game por **13 a 11** contra a Dupla B.
 - A Dupla A desiste da partida.
 - O organizador deve registrar o resultado como:
 - **1º game:** Dupla B **21 x 13** Dupla A.

6. Formação do mata-mata

Ao término da fase de grupos, o sistema calculará o desempenho geral dos jogadores para ordenar os melhores primeiros colocados de cada grupo e definir os confrontos do mata-mata.

6.1 Ordenação dos Atletas Classificados (Cabeças de Chave):

Os atletas classificados da fase de grupos para a fase eliminatória serão ordenados como cabeças de chave, seguindo os critérios:

a) Caso todos os grupos tenham o mesmo número de duplas:

1. Maior número de vitórias;
2. Melhor saldo de pontos;
3. Melhor ranking;
4. Sorteio.

b) Caso os grupos tenham números diferentes de duplas:

1. *Points average* (soma dos pontos ganhos divididos pelos pontos jogados);
2. Melhor ranking;
3. Sorteio.

6.2 Posicionamento do Segundo Classificado:

- O segundo classificado de cada grupo será posicionado por sorteio, garantindo que não fique no mesmo lado da chave da dupla que esteve no mesmo grupo na fase anterior.

7. Do Reembolso

7.1 Todo e qualquer reembolso será efetuado após o término do torneio, sendo descontado **5%** do valor devido às **taxas bancárias e transacionais**.

7.2 Em **nenhuma** hipótese será realizado reembolso por solicitação do atleta, por qualquer motivo, **após o término das inscrições** do torneio.

8. Da Imagem e Dados dos Participantes

8.1 Uso de Imagem:

Ao se inscrever no torneio, o atleta autoriza, de forma expressa e gratuita, o uso de sua imagem captada durante o evento para fins de divulgação dos torneios, eventos esportivos e demais atividades promovidas pela Avendano Empresarial LTDA, Federação Brasiliense de Pickleball, patrocinadores e parceiros dos eventos.

A divulgação poderá ocorrer em qualquer mídia, incluindo, mas não se limitando a redes sociais, materiais publicitários e plataformas digitais.

8.2 Coleta e Uso de Dados Pessoais:

O atleta autoriza a coleta, armazenamento e utilização de seus dados pessoais fornecidos durante o processo de inscrição, exclusivamente para os seguintes fins:

1. Manter uma comunicação direta entre a organização e os participantes;
2. Oferecer promoções, produtos e serviços relacionados às atividades e eventos realizados pela Avendano Empresarial LTDA, Federação

Brasiliense de Pickleball, patrocinadores e parceiros do evento, respeitando o vínculo pré-existente com o cliente.

8.3 Compromisso com a Proteção de Dados:

A Avendano Empresarial LTDA compromete-se a respeitar a legislação vigente sobre proteção de dados pessoais, garantindo a segurança e a privacidade das informações coletadas. Os dados não serão compartilhados com terceiros sem o consentimento prévio do atleta.

9. Do Nivelamento

9.1 A escolha de classe/nível é autodeclaratória. Entretanto, baseado em histórico do atleta, ranking e performance, a Organização poderá alterar a classe escolhida pelo atleta sem aviso prévio.

10. Das Remarcações

10.1 As remarcações de jogos serão permitidas no caso dos atletas/duplas envolvidos concordarem com o novo horário e local. Não havendo concordância entre os atletas, o horário e local do jogo seguirá sendo o da tabela divulgada.

10.2 As remarcações deverão ser comunicadas à arbitragem do torneio com antecedência mínima de 12h do horário estabelecido em tabela divulgada do torneio.

10.3 Caso a remarcação seja de adiamento do jogo, deverá ser realizada, impreterivelmente, até o dia que antecede o próximo jogo da rodada seguinte, conforme tabela divulgada pela arbitragem.

10.4 Em **NENHUMA** hipótese as **FINAIS** poderão ser remarcadas para locais, horários ou dias diferentes da tabela estabelecida pela arbitragem.

Bons jogos para todos!