

REGULAMENTO DO TORNEIO DE BEACH TENNIS

AMADOR BT 400

CUIABÁ – MARÇO 2026

1. O TORNEIO

- 1.1. O torneio será realizado nos dias 20 a 22 de março de 2026. Nos dias de semana os jogos serão marcados a partir das 17:00 horas até as 22:00 horas. No sábado e domingo a partir de sete da manhã, até às 22 horas, ou até o término do torneio, se for o caso. Lembrando que o início efetivo de cada jogo depende do término do jogo anterior naquela quadra, portanto pode haver atrasos no horário de início do jogo, e o participante precisa aguardar até a chamada do seu jogo.
- 1.2. Serão disputadas as Classes Amadoras A, B, C e D, Masculinas, Femininas e Mistas, e as Categorias Amadoras Sub 12, Sub 14, Sub 16, Sub 18, 40+ e 50+ Masculinas e Femininas.
- 1.3. Os jogos das categorias (idade) e das duplas mistas serão realizados preferencialmente na sexta feira, portanto não se recomenda que o jogador se inscreva nestas classes e categorias concomitantemente.
- 1.4. O torneio está programado para terminar no sábado à noite, porém poderá se estender até o domingo em caso de necessidade ou motivos de força maior.

2. PARTICIPAÇÃO DOS JOGADORES

- 2.1. Cada jogador poderá participar de até três classes ou categorias, sendo uma por idade, uma mista e uma conforme o sexo biológico.
- 2.2. Não será permitida a participação de atletas de sunga ou biquíni, ou sem camisa, sendo permitido o ‘top’ para mulheres e a camiseta sem mangas.
- 2.3. Um mesmo jogador não poderá participar de dois níveis diferentes de jogo. Ou seja, masculina B, mista B. Feminina C, mista C. A quantidade mínima de duplas para a realização de uma classe será de três duplas.

3. NÍVEL DE JOGO

- 3.1. A atribuição de nível de jogo dos participantes deve seguir como referência o ranque de *beach tennis* do Circuito Estadual de Beach Tennis 2026.
- 3.2. Durante o torneio se for verificada uma discrepância de nível de jogo, em relação à classe disputada, a arbitragem poderá desqualificar o participante, e neste caso a dupla fica desclassificada.
- 3.3. Não cabe à arbitragem fiscalizar o nível de jogo dos participantes, porém qualquer pessoa pode alegar irregularidade, dirigindo recurso fundamentado (se possível com a comprovação dos motivos alegados) ao árbitro geral.

4. TERMO DE RESPONSABILIDADE

- 4.1. O participante ao se inscrever concorda que está em condições físicas conforme as exigências da modalidade, e o período previsto dos jogos.
- 4.2. O participante ao se inscrever cede os direitos de imagem ao organizador.

5. RESTRIÇÕES DE DIA E HORÁRIO

- 5.1. As restrições de horário ou outras deverão ser informadas até o momento da inscrição. A organização fará o possível para atender a todas as restrições, porém não se obriga a atender a nenhuma delas, com exceção das previstas em lei.

6. SUBSTITUIÇÃO DE PARCEIROS

- 6.1. A substituição de parceiros em uma dupla inscrita somente será aceita até a divulgação dos grupos sorteados, exceto em casos de saúde (comprovado mediante atestado) quando poderá ser feita até o início do primeiro jogo da classe ou categoria.

7. NÃO COMPARECIMENTO (W.O.)

- 7.1. O tempo máximo de espera por um jogador será de 15 minutos, contados a partir da chamada de jogo no alto-falante, que será feita conforme a programação divulgada. Após isto será atribuído W.O. à equipe que não estiver completa em quadra, ou às duas, conforme o caso. O jogador que não comparecer à quadra no tempo máximo de cinco minutos após a chamada de jogo será considerado ‘atrasado’ e sujeito a penalidade do Código de Conduta.
- 7.2. A desclassificação na fase de grupos anula todos os resultados eventualmente já obtidos no torneio.

8. SISTEMA DE DISPUTA

- 8.1. O sistema de disputa será o mesmo para todas as classes. Será em um *tie brake set* para a fase de grupos e fase eliminatória até as oitavas de finais; e será em dois *sets* curtos para a fase eliminatória a partir das quartas de finais. No *tie brake set* vence quem chegar a seis *games* primeiro, com diferença de dois *games*; caso empate em cinco a cinco, vai a sete; caso empate em seis a seis, joga-se um *tie brake* a sete pontos. No *set* curto vence um *set* quem fizer quatro *games* com diferença de dois *games*; caso empate em três a três, joga-se um *tie brake* até sete pontos. No jogo em dois *sets* curtos, quem fizer dois *sets* vence; caso empate em um a um, joga-se um *match tie-brake* a dez pontos.
- 8.2. Caso uma classe ou categoria seja disputada em grupo único, o sistema de disputa será preferencialmente em melhor de três sets curtos. Entretanto se o grupo único for de cinco duplas, cabe à arbitragem definir o sistema de disputa, conforme a necessidade do torneio.
- 8.3. Poderá haver mudança no sistema de disputa durante o torneio, em caso de necessidade ou motivo de força maior.
- 8.4. O sorteio dos grupos, os desempates nos grupos, e os desempates entre os primeiros colocados de grupo, assim como os sorteios para as chaves

eliminatórias de cada classe serão todos realizados pelo sistema Tênis Integrado. O participante ao se inscrever concorda com as configurações internas do sistema do aplicativo. Cabe à organização técnica o lançamento dos resultados dos jogos no sistema. Caso haja erro no lançamento dos resultados, este será imediatamente corrigido e os procedimentos refeitos no sistema, e as alterações serão efetivadas e divulgadas tão logo seja possível.

9. JOGO CONTÍNUO

- 9.1. O jogo deve ser contínuo, e os jogadores devem respeitar o tempo de 20 segundos para repor a bola em jogo após o término de um ponto, dentro do game; o tempo de 90 segundos para a virada de lado dentro do set; e de 120 segundos na virada de set. Não há tempo de descanso nas viradas de lado após o primeiro game de um set, ou nas viradas dentro de qualquer *tie brake*
- 9.2. Não são permitidas interrupções à partida exceto as previstas na regra. O jogador que precisar deixar a quadra durante um jogo, nos casos previstos, deve solicitar à arbitragem.
- 9.3. Deve ser respeitado também o tempo de no máximo cinco minutos para o aquecimento com bola na quadra. Este tempo se inicia com a chamada de jogo, portanto é importante que os participantes façam seu aquecimento físico e com bola fora da quadra. O tempo de cinco minutos também inclui o sorteio, tirar fotos, arrumar os materiais, etc.

10. ARBITRAGEM

- 10.1. O torneio será disputado sem árbitro em quadra, porém conta com um árbitro geral responsável e árbitros auxiliares que poderão ser acionados pelos participantes em caso de dúvidas sobre a regra ou discordância entre os jogadores adversários.
- 10.2. Poderá ser aplicada penalidade ao participante, conforme código de conduta, por comportamento inadequado da sua torcida.

10.3. No torneio será seguido o código de conduta da ITF, com as regras e punições previstas.

10.4. Neste torneio não será permitida a ajuda técnica externa (*coaching*), seja de profissionais, seja de familiares ou torcida.

11. DISPOSIÇÕES GERAIS

11.1. Em caso de suspensão das partidas do torneio os participantes só podem se retirar do local da competição após terem ciência da decisão da direção do torneio, sobre a retomada dos jogos.

11.2. Os meios oficiais de comunicação da organização com os atletas são o aplicativo e site Tênis Integrado e o grupo de whatsapp da Federação Mato-grossense de Tênis. Cabe a cada participante acompanhar as informações, em especial sobre a programação de jogos.

12. Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Direção do Torneio, ouvido o Árbitro Geral.

13. Quaisquer dúvidas, sugestões, críticas ou elogios podem ser encaminhados à organização técnica do torneio, exclusivamente por whatsapp, no número 65 99960-3524; ou, em grau de recurso, à Direção do Torneio.