



# CAMPEONATO GOIANO DE PICKLEBALL

**1ª Etapa — Country Clube de Goiás**

11 e 12 de abril de 2026

## REGULAMENTO OFICIAL

Promoção e Realização:

**FEDERAÇÃO GOIANA DE PICKLEBALL (FGP)**

Celular/Whatsapp (62) 99956-5480

Goiânia — Goiás — Brasil

## Art. 1 — IDENTIFICAÇÃO DO EVENTO

<b>Denominação</b>	Campeonato Goiano de Pickleball — 1ª Etapa
<b>Promoção e Realização</b>	Federação Goiana de Pickleball (FGP)
<b>Local</b>	Country Clube de Goiás
<b>Endereço</b>	Rodovia BR 153, KM 13, Chácara São Pedro — CEP 74923-000 — Goiânia/GO
<b>Telefone (Local)</b>	Country Clube de Goiás — (62) 3241-0165
<b>Contato FGP</b>	WhatsApp: (62) 99956-5480
<b>Data</b>	11 e 12 de abril de 2026 (sábado e domingo)
<b>Modalidade</b>	Pickleball
<b>Natureza</b>	Evento inaugural do ranking estadual oficial de Goiás

## Art. 2 — OBJETIVO

O Campeonato Goiano de Pickleball tem como propósito central promover, difundir e consolidar o pickleball em Goiás, oferecendo ambiente competitivo e inclusivo para jogadores de todas as idades e habilidades. Organizado e realizado pela Federação Goiana de Pickleball (FGP), o evento busca mapear os melhores atletas do estado, estimular a prática regular do esporte, fortalecer a comunidade local e posicionar Goiás como referência nacional na modalidade.

Este é o primeiro torneio oficial do Estado de Goiás inteiramente dedicado ao pickleball e marco inaugural do ranking estadual oficial da modalidade.

## Art. 3 — CATEGORIAS E MODALIDADES

### 3.1 Categorias

O campeonato é aberto a atletas de todas as faixas etárias, organizadas nas seguintes categorias:

- Kids Sub 12 – Duplas Livre
- Simples Feminino – Iniciante/Intermediário
- Simples Feminino – Open
- Simples Feminino – 50+
- Simples Masculino – Iniciante/Intermediário
- Simples Masculino – Open
- Simples Masculino – 50+
- Duplas Feminino – Iniciante
- Duplas Feminino – Intermediário
- Duplas Feminino – Open

- Duplas Feminino – 50+
- Duplas Masculino – Iniciante
- Duplas Masculino – Intermediário
- Duplas Masculino – Open
- Duplas Masculino – 50+
- Duplas Mistas – Iniciante/Intermediário
- Duplas Mistas – Open
- Duplas Mistas – 50+

### 3.2 Limites de Inscrição por Atleta

Cada atleta poderá inscrever-se em:

- Até duas (2) categorias por faixa etária; e
- Até três (3) categorias por nível, incluindo a modalidade de simples.

O nível da categoria de gênero e da categoria mista deverá ser igual ou superior ao da categoria principal do atleta. A organização não se responsabiliza por conflitos de horário decorrentes de inscrições em múltiplas categorias.

### 3.3 Auto Declaração de Nível

Considerando que o Pickleball é uma modalidade recente no cenário local e que ainda não dispomos de dados suficientes sobre todos os participantes, especialmente quanto à experiência prévia em torneios, solicitamos que os atletas com familiaridade com a modalidade e histórico em competições inscrevam-se em categoria condizente com seu nível habitual de jogo. Aqueles com prática regular e domínio básico da dinâmica competitiva não deverão inscrever-se na categoria iniciante/intermediário, a fim de preservar o espírito de inclusão e incentivar a participação de novos praticantes.

A FGP reserva-se o direito de reclassificar atletas que estejam notoriamente em categoria incompatível com seu nível técnico.

## Art. 4 — INSCRIÇÕES E PAGAMENTO

### 4.1 Valores

Categoria de Inscrição	Normal	Com Desconto
1ª Inscrição (qualquer categoria)	<b>R\$ 140,00</b>	<b>R\$ 110,00</b>
2ª Inscrição	R\$ 70,00	R\$ 55,00
3ª Inscrição	<b>R\$ 70,00</b>	<b>R\$ 55,00</b>

### 4.2 Valores com Desconto

- Valores com desconto serão aplicados SOMENTE A ATLETAS FILIADOS E ADIMPLENTES com Federação Goiana de Pickleball -FGP.
- Alunos/Sócios da arena/clube sede do evento (no caso em tela, Country Clube de Goiás) recebem 20% de desconto em todas as inscrições.
- O pagamento de cada inscrição será comprovado através do Sistema Pickleball Integrado.
- Não haverá devolução de valores após a confirmação da inscrição, salvo cancelamento do evento pela FGP.

## 4.2 Procedimento

- As inscrições deverão ser realizadas até as 23h do dia 06/04/2026.
- Cancelamentos serão aceitos somente até as 17h do dia 07/04/2026.

## 4.3 Cancelamento e Substituição

- Substituição de atleta em dupla poderá ser solicitada à FGP até 48 horas antes do início do evento, sujeita à aprovação.
- Desistências após o prazo de inscrição não geram direito a reembolso.

# Art. 5 — FORMATO DE DISPUTA

---

## 5.1 Fase de Grupos

O sistema de disputa será fase de grupos, com todos os participantes jogando entre si dentro do grupo. Classificam-se para a fase eliminatória as duas (2) melhores duplas ou atletas de cada grupo.

As partidas da fase de grupos poderão ser disputadas, **a critério da FGP**, em:

- 1 (um) game de 11, 15 ou 21 pontos, com virada obrigatória a partir do 6º, 8º e 10º ponto — Sistema Rally Score;
- Em caso de empate em 10x10, 14x14, 20x20 o jogo prosseguirá até a diferença de dois (2) pontos.

## 5.2 Fase Eliminatória

As partidas da fase eliminatória serão disputadas em:

- 1 (um) game de 21 pontos, com virada obrigatória a partir do 11º ponto — Sistema Rally Score;
- Em caso de empate em 20–20, o jogo prosseguirá até a diferença de dois (2) pontos.

## 5.3 Tabela de Jogos

A tabela de jogos e os horários previstos serão divulgados pela FGP até três (3) dias antes do início do evento. O chaveamento da fase eliminatória seguirá o formato oficial da FGP.

## 5.4 Adaptações ao Formato

A FGP reserva-se o direito de adaptar o formato de disputa em função do número de inscritos em cada categoria, com comunicação prévia aos participantes.

# Art. 6 — CRITÉRIOS DE DESEMPATE

---

Na fase de grupos, em caso de igualdade de pontos, os critérios de desempate serão aplicados na seguinte ordem:

1. Número de vitórias;
2. Confronto direto (somente quando dois atletas ou duas duplas estejam empatados);
3. Saldo de pontos (para três ou mais atletas ou duplas empatados);
4. Sorteio, realizado pela organizadora do evento, na presença dos envolvidos.

## Art. 7 — REGRAS OFICIAIS DO JOGO

---

O torneio seguirá integralmente as regras oficiais da Federação Goiana de Pickleball (FGP), que adota como base as regras da USA Pickleball Association (USAPA), com eventuais adaptações homologadas pela FGP.

Em caso de dúvida ou omissão, a decisão caberá ao Árbitro Geral do evento, cuja decisão é soberana e irrecorrível em quadra.

## Art. 8 — PONTUALIDADE E ORGANIZAÇÃO

---

### 8.1 Antecedência Obrigatória

Todos os atletas devem apresentar-se nas quadras com antecedência mínima de 15 (quinze) minutos antes do horário previsto para sua partida.

### 8.2 Tolerância de Atraso

O atleta ou dupla que não estiver pronto para jogar dentro de 5 (cinco) minutos após o chamado oficial será automaticamente desclassificado, salvo decisão fundamentada do Árbitro Geral.

### 8.3 Chamada das Partidas

As partidas serão convocadas pelo sistema de som do evento e/ou por plataforma digital indicada pela FGP. A programação não poderá ser alterada sem aprovação do Diretor do Torneio.

### 8.4 Continuidade do Jogo

O jogo deve ser contínuo. Nas trocas de lado, o tempo máximo é de 60 (sessenta) segundos, contados a partir do encerramento do ponto anterior.

## Art. 9 — VESTUÁRIO E EQUIPAMENTOS

---

### 9.1 Vestuário Adequado

É obrigatório o uso de vestuário esportivo adequado para a prática do Pickleball: camiseta esportiva, shorts, saia ou vestido esportivo e calçado tênis apropriado para a modalidade.

### 9.2 Vestuário Não Permitido

- Roupas de banho (sunga e biquíni);
- Camisas de time de futebol;
- Camisetas promocionais não autorizadas pela FGP;
- Calças jeans ou roupas inadequadas para prática esportiva.

### 9.3 Uso Obrigatório De Camisetas Fornecidas Pelo Torneio

Quando o torneio disponibilizar camiseta oficial, seu uso será obrigatório durante todas as partidas.

### 9.4 Atletas Patrocinados

Os atletas que desejarem utilizar vestimenta de patrocinador em substituição à camiseta oficial do torneio deverá apresentar, ao árbitro geral do torneio, contrato de patrocínio devidamente assinado, com vigência válida para o ano civil em curso.

## 9.5 Identificações em Vestuário e Equipamentos

Nenhuma identificação comercial poderá ser exibida em roupas ou equipamentos do atleta durante partidas, conferências de imprensa ou cerimônias do torneio, exceto nas condições e limites estabelecidos neste artigo.

Para fins deste artigo, **fabricante** significa o fabricante da roupa ou equipamento em questão. A medição das identificações deve ser feita sobre a área efetivamente aplicada na peça (*patch*), independentemente de sua cor, considerando a área interna da forma utilizada — circular, triangular ou retangular. Quando a aplicação for da mesma cor sólida da roupa, a medida a ser considerada será a do próprio logo.

### 9.5.1 Camiseta, Blusão ou Jaqueta

**I. Manga** — Uma identificação comercial (não do fabricante) em cada manga, com área máxima de **26 cm<sup>2</sup>**, mais um logo do fabricante em cada manga, com área máxima de **52 cm<sup>2</sup>**.

**II. Frente, Costas e Gola** — Somente dois logos do fabricante, cada um com área máxima de **13 cm<sup>2</sup>**, ou alternativamente um único logo do fabricante com área máxima de **26 cm<sup>2</sup>**.

**III. Sem manga** — Caso a camiseta não possua mangas, duas identificações comerciais (não do fabricante) de até **26 cm<sup>2</sup>** cada poderão ser colocadas na frente da peça.

### 9.5.2 Saias e Shorts

Somente dois logos do fabricante, cada um com área máxima de **13 cm<sup>2</sup>**, ou alternativamente um único logo com **26 cm<sup>2</sup>**. Quando utilizado shorts de lycra sobreposto, será permitido apenas um logo do fabricante de **13 cm<sup>2</sup>** na saia ou no shorts externo e um logo do fabricante de **13 cm<sup>2</sup>** no shorts de lycra.

### 9.5.3 Shorts de Lycra

Apenas um logo do fabricante, com área máxima de **13 cm<sup>2</sup>**.

### 9.5.4 Vestidos

Duas identificações comerciais (não do fabricante) mais dois logos do fabricante, cada um com área máxima de **13 cm<sup>2</sup>**, ou alternativamente um logo do fabricante com **26 cm<sup>2</sup>**. Os logos do fabricante devem ser posicionados um em cada manga. Caso o vestido não possua mangas, aplica-se o disposto no item 9.5.1, III. Não são permitidos logos nas costas ou na gola do vestido.

### 9.5.5 Meias e Calçados

Um logo do fabricante em cada meia e em cada calçado. O logo nas meias não pode ultrapassar **13 cm<sup>2</sup>** por pé.

### 9.5.6 Raquete

Permitidos o logo do fabricante da raquete, sem restrição de área, desde que originais de fábrica.

### 9.5.7 Bonés, Testeiras e Munhequeiras

Um logo do fabricante por peça, com área máxima de **13 cm<sup>2</sup>**.

### 9.5.8 Bolsas, Toalhas e Outros Equipamentos

Um logo do fabricante em cada item, acrescido de até duas identificações comerciais separadas em bolsas, cada uma com área máxima de **26 cm<sup>2</sup>**.

### 9.5.9 Roupas de Aquecimento (Agasalhos)

Os atletas poderão usar agasalho durante o aquecimento e, eventualmente, durante a partida, desde que o vestuário esteja em conformidade com as disposições deste artigo e que o uso durante a partida seja previamente aprovado pelo Árbitro Geral.

## 9.7 Descumprimento

O árbitro poderá determinar a troca imediata do vestuário irregular. A recusa ou o reiterado descumprimento das normas previstas neste artigo poderá acarretar a desclassificação do atleta, conforme a gravidade da infração.

Em modalidades de duplas, caso um dos atletas seja desclassificado, a dupla estará, também, automaticamente desclassificada.

## Art. 10 — CÓDIGO DE CONDUTA

### 10.1 Princípios Gerais

Todos os atletas, técnicos, acompanhantes e demais presentes nos recintos do torneio devem comportar-se de forma disciplinada, respeitosa e desportiva em todos os momentos.

### 10.2 Obrigações dos Atletas

- Esforçar-se ao máximo durante todas as partidas;
- Concluir as partidas iniciadas, salvo incapacidade física razoável, comunicada ao árbitro;
- Respeitar árbitros, adversários, organizadores e público;
- Comparecer às cerimônias de premiação quando convocados.

### 10.3 Condutas Vedadas

- Uso de linguagem obscena, abusiva ou ofensiva;
- Gestos obscenos ou intimidatórios;
- Abuso verbal ou físico de qualquer pessoa;
- Descumprimento das ordens dos árbitros;
- Recusa injustificada em jogar ou demora deliberada na partida;
- Saída da quadra sem autorização do árbitro;
- Arremesso violento de bolas, raquetes ou quaisquer objetos.

### 10.4 Interrupção para Banheiro/Troca de Roupa

Durante uma partida de melhor de três games, o jogador está autorizado a solicitar e receber, no intervalo dos games, somente uma permissão para sair da quadra e ir ao banheiro e nunca para outro fim. Nesta ocasião, poderá efetuar a troca de roupa. O Árbitro Auxiliar deve notificar o Árbitro Geral quando a interrupção for autorizada.

### 10.5 Instruções Durante a Partida

Os atletas podem receber instruções de treinador/capitão somente nos intervalos entre os games ou quando da virada de lados.

### 10.6 Responsabilidade por Acompanhantes

Os atletas são responsáveis pela conduta de seus técnicos, familiares e acompanhantes. A conduta inadequada dessas pessoas acarretará penalidades ao próprio atleta.

### 10.7 Escala de Penalidades

Ocorrência	Penalidade
1ª ocorrência	Advertência verbal
2ª ocorrência	Perda de ponto

3ª ocorrência	Perda do game
4ª ocorrência ou infração grave	Desclassificação imediata

## Art. 11 — DESCLASSIFICAÇÃO

O Árbitro Geral ou Árbitro Auxiliar pode declarar a desclassificação de um jogador por uma única violação a este Código ou seguir de acordo com o Código de Penalidades citado anteriormente. Em caso de apelação do jogador, o Árbitro Geral terá autoridade para confirmar ou anular uma desclassificação imediata, sendo sua decisão sobre a apelação definitiva. O Árbitro Geral pode desclassificar um jogador por qualquer violação a este Código, sendo sua decisão inapelável.

Qualquer jogador que for desclassificado, nos termos deste Código, será desclassificado de todos os eventos em que esteja inscrito (simples, duplas, duplas mistas, etc.), exceto quando o incidente envolver violação relativa à pontualidade, vestuário ou equipamento, conforme previsto anteriormente, ou decorrer de perda de condição física.

### 11.1 Partidas de Duplas

As penalizações e/ou desclassificações, quando ocasionadas por violações a este Código, serão impostas à dupla.

## Art. 12 — PREMIAÇÃO

- Troféus para atletas/duplas campeões e vice-campeões de cada categoria;
- Medalhas de participação para todos os atletas inscritos (**a depender da disponibilidade**);
- Prêmios especiais para destaques de cada categoria, a critério da FGP (**a depender da disponibilidade**);
- A cerimônia de premiação será realizada ao final do evento. **A presença dos finalistas é obrigatória.**

## Art. 13 — PROGRAMAÇÃO DO EVENTO

Além da competição oficial, o Campeonato Goiano de Pickleball poderá contar com:

- Check-in organizado com retirada de kit atleta;
- Warm-up guiado no início de cada período competitivo;
- Clínicas e workshops com instrutores certificados;
- Quadras de open play abertas a participantes e acompanhantes;
- Partidas de exibição;
- Espaço de exposição com marcas parceiras e test drive de equipamentos;
- Área de alimentação e hidratação;
- Cobertura fotográfica e audiovisual profissional;
- Sorteios e brindes para participantes;
- Programação paralela para familiares não-atletas;
- Cerimônia de encerramento e premiação.

## Art. 14 — RELATÓRIOS DO ÁRBITRO GERAL

O Árbitro Geral e o Comitê Organizador da FGP manterão registros detalhados de todas as ocorrências disciplinares, incluindo:

- Pontos de penalização aplicados;
- Recomendações de suspensão;
- Desistências e retiradas;
- Quaisquer outras condutas antidesportivas.

Os registros serão encaminhados à diretoria da FGP para fins de histórico disciplinar e eventuais sanções no âmbito estadual.

## Art. 15 — DISPOSIÇÕES GERAIS

---

- A FGP reserva-se o direito de alterar o cronograma, formato do torneio ou número de categorias por necessidade operacional, com comunicação prévia aos inscritos.
- Ao realizar a inscrição, o atleta declara estar ciente e de acordo com todos os termos deste Regulamento.
- Ao inscrever-se, o atleta cede à FGP o direito de uso de sua imagem para publicações em mídias sociais, materiais de divulgação e registros do evento.
- Casos omissos serão resolvidos pela Diretoria da FGP, cuja decisão é definitiva.
- Fica eleito o foro da Comarca de Goiânia/GO para dirimir quaisquer controvérsias decorrentes deste Regulamento.

---

Goiânia, 23 de março de 2026.

---

**Flávio Ronaldo das Neves Duarte**  
Vice-Presidente  
Federação Goiana de Pickleball

---

**MARIO MATTOS BACELAR**  
Diretor de Patrimônio e Finanças  
Federação Goiana de Pickleball  
Diretor do Torneio – 1ª Etapa Campeonato Goiano de Pickleball